

TRƯỜNG MẦM NON AN DƯƠNG
LỚP 5 TUỔI C

KẾ HOẠCH GIÁO DỤC
Thời gian thực hiện từ 25/03 - 29/03/2024

Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
HOẠT ĐỘNG HỌC				
PTNN Thơ: Bé tập đi xe đạp	PTNT Đếm đến 10. Nhận biết số lượng trong phạm vi 10. Làm quen số 10.	PTTM + Hát: Lá thuyền ước mơ. + VDMH: Em làm công an tí hon	PTTCKNXH Kỹ năng lên xuống xe máy an toàn	PTTC Ném đích ngang bằng 2 tay
HOẠT ĐỘNG NGOÀI TRỜI				
<ul style="list-style-type: none"> - QSCMĐ: Cây hoa dạ yến thảo - TCVĐ: Ô tô và chim sẻ - Chơi tự chọn: - Thực hành: "Lái xe tham gia giao thông" 	<ul style="list-style-type: none"> -- QSCMĐ: Quan sát cây xoài - TCVĐ: Kéo co - Chơi tự chọn: Khu vực 3: Khu quán chợ Trò chơi âm nhạc (Phòng AN) 	<ul style="list-style-type: none"> - QSCMĐ: Chiếc xe máy. - TCVĐ: Đèn xanh đèn đỏ. - Chơi tự chọn: *Khu vực 1: Khu vui chơi thể chất: Khu mái vòm * Khu chơi thử thách 	<ul style="list-style-type: none"> QSCMĐ: Chiếc xe đạp. - TCVĐ: Mèo đuổi chuột - Chơi tự chọn: * Khu vực 4: Khu khám phá, thử nghiệm. 	<ul style="list-style-type: none"> - QSCMĐ: Quan sát cây mít - TCVĐ: Hóa đá - Chơi tự chọn: Chơi ở khu vực chợ quê, dân gian
HOẠT ĐỘNG CHIỀU				
<ul style="list-style-type: none"> - Nghe đọc truyện: Kiến con đi ô tô - Trò chuyện, xem video hậu quả khi không chấp hành luật lệ an toàn giao thông. - Trò chơi: Chọn hành vi đúng - sai khi tham gia giao thông 	<ul style="list-style-type: none"> - Xem video về một số quy định kỹ năng giữ an toàn khi đi bộ (Đi qua ngã ba, ngã tư đường Phải đi ở phần đường dành cho người đi bộ và tuân thủ các tín hiệu chỉ dẫn) - TC: Tín hiệu 	<ul style="list-style-type: none"> - TC: Nghe giai điệu đoán tên bài hát. - Ôn vận + Hát: Lá thuyền ước mơ + VDMH: Em làm công an tí hon - Gấp máy bay 	<ul style="list-style-type: none"> - Vệ sinh đồ dùng đồ chơi lớp học: + Nhóm 1: Lau ghế. + Nhóm 2: Lau đồ chơi, giá đồ chơi góc phân vai. + Nhóm 3: Lau bàn... - Làm quen bài thơ: Đi đường em nhớ. 	<ul style="list-style-type: none"> - Bình bầu bé ngoan cuối tuần. - TCAM: Bộ gõ cơ thể. - Ôn thơ: Bé tập đi xe đạp

