**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ II**

**MÔN: TIN HỌC LỚP 7**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TT | Chủ đề | Nội dung | Mức độ nhận thức | | | | | | | | **Tổng % điểm** |
| Nhận biết | | Thông hiểu | | Vận dụng | | Vận dụng cao | |
| TNKQ | TL | TNKQ | TL | TNKQ | TL | TNKQ | TL |
| 1 | **Chủ đề 4: Ứng dụng tin học** | Trình bày bảng tính | 0 |  | 1 |  |  |  |  |  | **05%**  **(0.5đ)** |
| Hoàn thiện bảng tính | 1 |  | 0 |  |  |  |  |  | **05%**  **(0.5đ)** |
| Tạo bài trình chiếu | 0 |  | 1 |  |  |  |  |  | **05%**  **(0.5đ)** |
| Định dạng đối tượng trên trang chiếu | 1 |  | 1 |  |  | 1 |  |  | **20%**  **(2.0đ)** |
| Hoàn thiện bài trình chiếu. | 2 |  | 0 |  |  |  |  | 1 | **20%**  **(2.0đ)** |
| 2 | **Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | Thuật toán tìm kiếm tuần tự | 1 |  | 1 |  |  |  |  |  | **10%**  **(1.0đ)** |
| Thuật toán tìm kiếm nhị phân | 2 |  | 1 |  |  | 1 |  |  | **25%**  **(2.5đ)** |
| Thuật toán sắp xếp | 1 |  | 1 |  |  |  |  |  | **10%**  **(1.0đ)** |
| **Tổng** | | | **8** |  | **6** |  |  | **2** |  | **1** |  |
| **Tỷ lệ %** | | | **40%** | | **30%** | | **20%** | | **10%** | | **100%**  **(10đ)** |
| **Tỷ lệ chung** | | | **70%** | | | | **30%** | | | |

ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ II

MÔN: TIN HỌC 7- THỜI GIAN LÀM BÀI 45’

| **TT** | **Chủ đề** | **Nội dung** | **Mức độ đánh giá** | **Số câu theo mức độ nhận thức** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | | **VD cao** |
| 1 | **Chủ đề 4: Ứng dụng tin học** | Trình bày bảng tính | **Thông hiểu:** Biết cách thực hiện định dạng dữ liệu số (số chữ số thập phân, số dạng phần trăm, dạng ngày tháng) và trình bày bảng tính. (Câu 1). | 0 | 1 |  | |  |
| Hoàn thiện bảng tính | **Nhận biết:** Nhận biết được các lệnh điều khiển để hoàn thiện bảng tính (Tạo trang tính mới, đổi tên , xóa trang tính, viền khung, in trang tính). (Câu 2) | 1 | 0 |  | |  |
| Tạo bài trình chiếu | **Thông hiểu:** Biết cách tạo một bài báo cáo có tiêu đề, cấu trúc phân cấp, ảnh minh hoạ, hiệu ứng động. (Câu 3) | 0 | 1 |  | |  |
| Định dạng đối tượng trên trang chiếu | **Nhận biết:** Biết sử dụng các định dạng cho văn bản, ảnh minh họa vào trang chiếu một cách hợp lí. (Câu 4)  **Thông hiểu:**  Đưa được hình ảnh minh họa vào bài trình chiếu. (Câu 5)  **Vận dụng:** Sao chép được dữ liệu từ tệp văn bản sang trang trình chiếu. | 1 | 1 | 1 | |  |
| Hoàn thiện bài trình chiếu. | **Nhận biết**  - Nhận biết được ý nghĩa của các hiệu ứng trên phần mềm trình chiếu. (Câu 6)  - Biết sử dụng hiệu ứng một cách hợp lí. (Câu 7)  **Vận dụng:** Tạo được hiệu ứng cho các trang chiếu | 2 | 0 |  | | 1 |
| 2 | **Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | Thuật toán tìm kiếm tuần tự | **Nhận biết**  – Nêu được ý nghĩa của tìm kiếm tuần tự. (Câu 8)  **Thông hiểu**  – Giải thích được thuật toán tìm kiếm tuần tự. (Câu 9) | 1 | 1 |  | |  |
| Thuật toán tìm kiếm nhị phân | **Nhận biết**  – Nêu được ý nghĩa của tìm kiếm nhị phân. (Câu 10, 11)  **Thông hiểu**  – Giải thích được thuật toán tìm kiếm nhị phân. (Câu 12)  **Vận dụng**  – Biểu diễn và mô phỏng được hoạt động của thuật toán đó trên một bộ dữ liệu vào có kích thước nhỏ. | 2 | 1 | 1 | |  |
| Thuật toán sắp xếp | **Nhận biết**  – Nêu được ý nghĩa của việc chia một bài toán thành những bài toán nhỏ hơn. (Câu 13)  **Thông hiểu**  – Giải thích được một vài thuật toán sắp xếp và tìm kiếm cơ bản. (Câu 14) | 1 | 1 |  | |  |
| **Tổng** | | | | **08TN** | **06TN** | **2TL** | | **1TL** |
| **Tỷ lệ** | | | | **40%** | **30%** | **20%** | | **10%** |
| **Tỷ lệ chung** | | | | **70%** | | | **30%** | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Trường : THCS Đông Tây Hưng**  **Họ và tên:………………………………**  **Lớp: …………** | | **BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ II**  **Năm học: 2023 - 2024**  **Môn: Tin học 7**  ***Thời gian: 45 phút*** |
| **Điểm**  …………… | **Nhận xét của giáo viên** | |

**I. Trắc nghiệm (7đ). Em hãy lựa chọn đáp án em cho là đúng nhất.**

**Câu 1.**Trong định dạng kiểu dữ liệu số, em có thể định dạng?

**A.** Chọn số chữ số thập phân. **B.** Chọn dấu ngăn cách hàng nghìn, hàng triệu.

**C.** Cả A, B đúng. **D.** Cả A, B sai.

**Câu 2.**Để thực hiện kẻ viền cho ô tính em thực hiện tại lệnh nào trong cửa sổ **Format Cells**?

**A.** Font **B.** Border **C.** Number **D.** Alignment

**Câu 3.**Trong các phát biểu sau, phát biểu **không** đúng?

**A.** Trang tiêu đề là trang đầu tiên và cho biết chủ đề của bài trình chiếu.

**B.** Các trang nội dung của bài trình chiếu thường có tiêu đề trang.

**C.** Các phần mềm trình chiếu không có sẵn các mẫu bố trí.

**D.** Tiêu đề trang giúp làm nổi bật nội dung cần trình bày của trang.

**Câu 4.**Khi lựa chọn hình ảnh nên căn cứ vào yếu tố nào?

**A.** Phù hợp với nội dung **B.** Hình ảnh phải đẹp

**C.** Có tính thẩm mĩ và phù hợp với nội dung **D.** Có tính thẩm mĩ

**Câu 5.** Lệnh nào dùng để chèn hình ảnh vào trang chiếu?

**A.** Insert\Pictures **B.** Insert\Video

**C.** Insert\Audio **D.** Insert\Shapes

**Câu 6.** Định dạng nào phù hợp khi tạo bài trình chiếu?

**A.** Tiêu đề kiểu chữ thường, nội dung kiểu chữ đậm.

**B.** Tiêu đề kiểu chữ đậm, nội dung kiểu chữ đậm.

**C.** Tiêu đề kiểu chữ đậm, nội dung kiểu chữ thường.

**D.** Tiêu đề kiểu chữ thường, nội dung kiểu chữ thường.

**Câu 7.** Màu chữ trên trang chiếu cần phải như thế nào?

**A.** Tương đương với màu nền **B.** Tương phản với màu nền

**C.** Sử dụng nhiều màu chữ cho đẹp **D.** Sử dụng một màu duy nhất

**Câu 8.**Thuật toán tìm kiếm tuần tự thực hiện công việc gì?

**A.** Lưu trữ dữ liệu. **B.** Sắp xếp dữ liệu theo chiều tăng dần.

**C.** Xử lí dữ liệu. **D.** Tìm kiếm dữ liệu cho trước trong một danh sách đã cho.

**Câu 9.**Để tìm kiếm một số trong dãy số bằng thuật toán tìm kiếm tuần tự, ta thực hiện:

**A.** Lấy ngẫu nhiên một số trong dãy số để so sánh với số cần tìm.

**B.** So sánh lần lượt từ số đầu tiên trong dãy số với số cần tìm.

**C.** Sắp xếp dãy số theo thức tự tăng dần.

**D.** So sánh số cần tìm với số ở giữa dãy số.

**Câu 10.**Trong tìm kiếm tuần tự thì có mấy điều kiện cần kiểm tra để dừng vòng lặp?

**A.** 1 **B.** 2  **C.** 3 **D.** Không

**Câu 11.**Tại mỗi bước lặp, thuật toán tìm kiếm nhị phân sẽ:

**A.** Thu hẹp danh sách tìm kiếm chỉ còn một nửa.

**B.** Danh sách sẽ được sắp xếp lại.

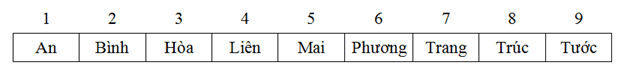
**C.** Các phần tử trong danh sách sẽ giảm một nửa.

**D.** Đáp án khác.

**Câu 12.**Trong mô tả thuật toán tìm kiếm nhị phân bằng ngôn ngữ tự nhiên thì tại bước “Nếu giá trị cần tìm bằng giá trị của vị trí giữa thì kết luận giá trị cần tìm xuất hiện tại vị trí giữa và kết thúc” là bước thứ mấy?

**A.** 2 **B.** 3 **C.** 4 **D.** 5

**Câu 13.**Cho danh sách tên khách hàng với các vị trí như hình dưới đây:



Để tìm khách hàng có tên là “Liên**”**trong danh sách theo thuật toán tìm kiếm nhị phân thì tại bước 1 sẽ xét tại vị trí nào?

**A.** Vị trí 1 **B.** Vị trí 4 **C.** Vị trí 5 **D.** Vị trí 9

**Câu 14.**Cho dãy số: 15, 1, 31, 9, 78, 42. Nếu sử dụng thuật toán sắp xếp nổi bọt để sắp xếp dãy trên tăng dần thì sau bao nhiêu lượt đổi chỗ thì thuật toán kết thúc?

**A.** 2  **B.** 3 **C.** 4 **D.** 5

**II. TỰ LUẬN: (3,0 điểm)**

**Câu 1:** (1,0 điểm)

Em hãy tạo trang chiếu ghi các công việc cần làm trong ngày và sử dụng cấu trúc phân cấp để trình bày nội dung.

**Câu 2**: (1,0 điểm)

Em hãy lập danh sách 10 cuốn sách mà em có. Sau đó sử dụng thuật toán tìm kiếm tuần tự để tìm một cuốn sách trong danh sách đó.

**Câu 3**: (1,0 điểm)

Cho danh sách tên các nước sau đây:

Bolivia, Albania, Scotland, Canada, Vietnam, Iceland, Portugal, Greenland, Germany

a) Em hãy sắp xếp danh sách tên các nước theo thứ tự trong bảng chữ cái.

b) Em hãy liệt kê các bước tìm kiếm tên nước Iceland trong danh sách đã sắp xếp theo thuật toán tìm kiếm nhị phân.

-------------------------------------

**Đáp án và hướng dẫn chấm**

**PHẦN I: TRẮC NGHIỆM (7,0 điểm)**

Đúng mỗi câu 0,5 điểm, sai ghi 0 điểm.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** |
| Đáp án | A | C | D | D | D | B | D | D | B | B | A | B | C | D |

**PHẦN II : TỰ LUẬN (3,0 điểm)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Câu** | **Nội dung đáp án** | **Biểu điểm** |
| **Câu 1:** | **Chèn hình ảnh vào trang chiếu:**  B1: Chọn trang chiếu cần chèn hình ảnh;  B2: Chọn **Insert/Pictures** để mở hộp thoại **Insert Pictures;**  B3: Chọn tệp hình ảnh, nhấn chuộc chọn nút Insert.  (Học sinh có thể thực hiện theo cách khác nếu kết quả đúng) | *1,0 điểm* |
| **Câu 2:** | . - Danh sách tên các sách: Toán, Ngữ Văn, Tiếng Anh, Lịch Sử, Địa Lý, Sinh Học, Vật Lý.  - Sử dụng thuật toán tuần tự tìm sách Địa lý.   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **Lần lặp** | **Tên Sách** | **Có đúng tên sách không?** | **Có đúng là đã hết danh sách không?** | **Đầu ra** | | 1 | Toán | **Sai** | **Sai** |  | | 2 | Ngữ Văn | **Sai** | **Sai** |  | | 3 | Tiếng Anh | **Sai** | **Sai** |  | | 4 | Lịch Sử | **Sai** | **Sai** |  | | 5 | Địa Lý | **Đúng** |  | Địa Lý | | *1,0 điểm* |
| **Câu 3:** | a) Danh sách tên các nước theo thứ tự trong bảng chữ cái: Albania, Bolivia, Canada, Germany, Greenland, Iceland, Portugal, Scotland, Vietnam.  b) Các bước tìm kiếm tên nước **Iceland**trong danh sách đã sắp xếp theo thuật toán tìm kiếm nhị phân:  Bước 1: Xét vị trí ở giữa của dãy, đó là vị trí thứ 5  So sánh “Greenland” và “Iceland” vì “G” đứng trước “I” trong bảng chữ cái nên bỏ đi nữa đầu danh sách.  Bước 2: Xét vị trí ở giữa của nữa sau của dãy, đó là vị trí thứ 7  So sánh Portugal và “Iceland” vì “P” đứng sau “I” trong bảng chữ cái nên bỏ đi nữa sau danh sách.  Bước 3: Xét vị trí ở giữa của dãy, đó là vị trí thứ 6  So sánh “Iceland” và “Iceland” vì hai giá trị bằng nhau nên thuật toán kết thúc.  Sau 3 bước đã tìm thấy tên nước “Iceland” nên thuật toán kết thúc. | *1,0 điểm* |