

Họ và tên:.....Lớp: Số báo danh:

A. Phần Lý thuyết: (6 điểm - 20 phút)

I. Trắc nghiệm: (4 điểm) Em hãy khoanh tròn chữ cái trước câu trả lời đúng nhất

Câu 1 (0,5 điểm) Đây là phần mềm soạn thảo văn bản trong các phần mềm sau?

A. Microsoft Word. C. Microsoft Excel.

B. Microsoft PowerPoint. D. Microsoft Edge.

Câu 2 (0,5 điểm) Những chỉ dẫn, nhiệm vụ cần được thực hiện được đưa ra để ra lệnh cho máy tính làm việc được gọi là:

A. Câu lệnh. B. Chương trình. C. Ngôn ngữ máy. D. Ngôn ngữ lập trình.

Câu 3 (0,5 điểm) Các trò chơi trên máy tính được tạo ra bằng cách nào?

A. Viết chương trình soạn thảo văn bản.

B. Viết chương trình bằng một ngôn ngữ lập trình.

C. Viết chương trình trong phần mềm trình chiếu.

D. Viết chương trình theo ngôn ngữ hoạt hình.

Câu 4 (0,5 điểm) Để khởi động phần mềm Kiran's Typing Tutor, ta thực hiện:

A. Nháy đúp chuột lên biểu tượng Kiran's Typing Tutor.

B. Nháy chuột phải lên biểu tượng Kiran's Typing Tutor.

C. Nháy chuột lên biểu tượng Kiran's Typing Tutor.

D. Nháy đúp chuột phải lên biểu tượng Kiran's Typing Tutor.

Câu 5 (0,5 điểm) Đây không phải là lợi ích của việc sử dụng công cụ đa phương tiện khi quan sát thế giới tự nhiên là gì?

A. Nâng cao kỹ năng quan sát về mọi vật

B. Nhìn nhận một cách sinh động và trực quan

C. Hiểu biết thêm về thế giới tự nhiên

D. Chơi trò chơi điện tử.

Câu 6 (0,5 điểm) Để xóa kí tự ở bên trái con trỏ soạn thảo, ta nhấn phím nào?

A. Delete. B. Backspace. C. Enter. D. Shift.

Câu 7 (1 điểm). Lựa chọn những từ ngữ thích hợp dưới đây điền vào chỗ trống để hoàn thành đoạn văn các thao tác với phần mềm soạn thảo văn bản:
backspace, delete, soạn thảo, con trỏ

Phần mềm văn bản giúp em gõ, chỉnh sửa, trình bày và lưu văn bản. Khi gõ phím, kí tự sẽ xuất hiện tại vị trí soạn thảo. Em có thể xóa từng kí tự hoặc một phần văn bản bằng cách sử dụng phím hoặc phím

II. Tự luận: (2 điểm)

Câu 8 (1 điểm) Em hãy nêu các cách kích hoạt phần mềm PowerPoint.

.....
.....
.....

Câu 9 (1 điểm) Em hãy nêu các bước lưu chương trình Scratch vào máy tính.

.....
.....
.....

B. Phần Thực hành (4 điểm – 20 phút) Khởi động phần mềm soạn thảo văn bản Word và thực hiện yêu cầu bên dưới:

- Gõ đoạn văn dưới đây vào phần mềm soạn thảo văn bản và định dạng văn bản như sau: phong chữ: Times New Roman, cỡ chữ: 14, căn lề đều hai bên.
- Chọn ra những từ ngữ lặp lại ở đoạn văn trên và sao chép xuống cuối bài
- Tìm 2 hình ảnh về Lễ hội đền Hùng, sau đó chèn vào đoạn văn trên và sắp xếp cho hợp lí

“Đền Hùng nằm ở trên núi Nghĩa Lĩnh, Xã Hy Cương, thành phố Việt Trì, tỉnh Phú Thọ là nơi hàng năm thường diễn ra lễ hội mang tính chất quốc gia để suy tôn các vua Hùng là người đã có công dựng nước.

Lễ hội diễn ra từ ngày 01 đến hết ngày 10 tháng 3 âm lịch. Việc tế lễ được tổ chức rất trọng thể vào ngày chính hội (10/3), bắt đầu bằng lễ dâng hương có đại diện của Nhà nước, tại đền Thượng là nơi xưa kia vua Hùng tế trời đất. Đồ tế lễ ngoài mâm ngũ quả còn có bánh chưng, bánh dày để nhắc lại sự tích Lang Liêu, cũng là nhắc nhở công đức các vua Hùng đã dạy dân trồng lúa”

**MA TRẬN NỘI DUNG ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ I
MÔN TIN HỌC LỚP 4 NĂM HỌC 2023 -2024**

Mạch kiến thức, kĩ năng (Chủ đề)	Số câu Số điểm Câu số	Mức 1 (Nhận biết)		Mức 2 (Thông hiểu)		Mức 3 (Vận dụng)		Tổng	
		TN	TL	TN	TL	TN	TL	TN	TL
1. Máy tính và em	Số câu	1		1				2	
	Số điểm	0,5		0,5				1	
	Câu số	1		2					
2. Mạng máy tính và Internet	Số câu			1				1	
	Số điểm			0,5				0,5	
	Câu số			4					
3. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin	Số câu	1		1	1		1	2	2
	Số điểm	0,5		1	1		1	1,5	2
	Câu số	6		7	8		9		
4. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	Số câu			1		1		2	
	Số điểm			0,5		0,5		1	
	Câu số			5		3			
5. Ứng dụng tin học	Số câu						1		1
	Số điểm						4		4
	Câu số								
Tổng	Số câu	2		4	1	1	3	7	3
	Số điểm	1		2,5	1	0,5	6	4	6

Tương quan giữa lí thuyết và thực hành

	Số câu	Điểm	Tỉ lệ
Lí thuyết (10')	8	6	60%
Thực hành (25')	1	4	40%

HƯỚNG DẪN CHẤM BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ I

Môn: Tin học - Lớp 4

Năm học 2023 – 2024

A. Phần lý thuyết (6 điểm)

I. Trắc nghiệm (4 điểm)

Câu	1	2	3	4	5	6	7
Đáp án	D	A	D	D	A	B	a. Đ; b. Đ; c. Đ; d. S
Điểm	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	Mỗi ý đúng được 0,25

II. Tự luận:

Câu 8: Mỗi ý đúng được 0,25 điểm

Em có thể **thay đổi** phông chữ, kiểu chữ, cỡ chữ, màu chữ và **định dạng** đầu dòng cho phần **văn bản** đã chọn để trình bày bài **trình chiếu** rõ ràng và đẹp hơn.

Câu 9: (Mỗi ý đúng được 0,3 điểm)

Lợi ích của việc gõ bàn phím đúng cách:

- Gõ nhanh và chính xác hơn.
- Tạo thói quen nhận biết đúng vị trí của các phím
- Tăng khả năng tập trung và ghi nhớ.

II. Phần thực hành (4 điểm)

Thực hiện đầy đủ yêu cầu của đề thực hành. Tạo bài trình chiếu gồm 4 trang theo yêu cầu.

Nếu HS làm được phần nào sẽ chấm điểm phần đó theo các thang điểm dưới:

- Hoàn thành yêu cầu Slide 1: 1 điểm
- Hoàn thành yêu cầu Slide 2: 1 điểm
- Hoàn thành yêu cầu Slide 3: 1 điểm
- Hoàn thành yêu cầu Slide 4: 1 điểm

Bài thi không chèn hình ảnh theo yêu cầu: trừ 0,5 điểm /4 slide (Tùy vào nội dung của các trang mà GV linh động).

Đáp án – biểu điểm tin học lớp 4 học kì 1

A: Lí thuyết (4 điểm)

Câu	Đáp án	Thang điểm	Câu	Đáp án	Thang điểm
1	D	0,5	5	B	0,5
2	B	0,5	6	C	0,5
3	A	0,5	7	B	0,5
4	B	0,5	8	B	0,5

B. Thực hành (6 điểm)

Câu 1 (3 điểm)

- Mỗi dòng gõ đúng theo yêu cầu, đầy đủ vận dụng kiến thức đã học hợp lí 0,5 điểm
- Gõ sai hoặc gõ thiếu trừ 0,25 điểm

Câu 2 (3 điểm)

- Học sinh vẽ được hình theo mẫu 2 điểm.
- Học sinh tô màu được hình vẽ 1 điểm.
- Học sinh vẽ thiếu trừ 0,25 điểm