PHIẾU HỌC TẬP

BÀI 23

Họ tên:.....Lớp.....

Nhiệm vụ: Khám phá các phép so sánh trong nhóm lệnh Các phép toán của Scratch.

- Mở phần mềm Scratch và tìm nhóm lệnh "Các phép toán".
- Hãy liệt kê các phép so sánh có sẵn trong Scratch mà bạn tìm thấy. Ghi lại tên và hình ảnh của chúng (nếu có thể vẽ lại).

- Điền đúng/sai vào chỗ chấm (…)

Biến/ biểu thức	a	b	c	a = a	a > b	a < c
Giá trị	10	20	15	…	…	…