## **Bài 14: Khám phá môi trường lập trình**

## **trực quan** (tiết 2)

1. **YÊU CẦU CẦN ĐẠT**
	1. **Kiến thức**
		* Thực hiện được một số thao tác cơ bản: kéo thả lệnh, xoá lệnh, ghép các lệnh thành khối lệnh.
		* Tự thiết lập và tạo được chương trình đơn giản.
	2. **Năng lực**
2. Năng lực chung

- Năng lực tự chủ, tự học: có biểu hiện chú ý học tập, tự giác tìm hiểu bài để hoàn thành tốt nội dung tiết học.

- Năng lực giao tiếp và hợp tác: có biểu hiện tích cực, sôi nổi và nhiệt tình trong hoạt động của lớp. Có khả năng trình bày, thuyết trình… trong các hoạt động học tập.

- Năng lực giải quyết vấn đề và sáng tạo: có biểu hiện tích cực, sáng tạo trong các hoạt động học tập, trò chơi, vận dụng.

1. Năng lực đặc thù:

- Nhận thức khoa học: Thực hiện được một số thao tác cơ bản: kéo thả lệnh, xoá lệnh, ghép các lệnh thành khối lệnh.

**Phẩm chất**

- Chăm chỉ: tích cực trong việc hoàn thành các hoạt động học tập của cá nhân

- Trách nhiệm: tham gia tích cực vào hoạt động của lớp, tự giác hoàn thành các nhiệm vụ được phân công.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

1. **Giáo viên:** SGK, máy tính, máy chiếu, …
2. **Học sinh:** SGK, vở ghi, …

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC CHỦ YẾU**

**Hoạt động 2: Thực hành một số thao tác cơ bản**

***1. Mục tiêu:***

* + - Thực hiện được một số thao tác cơ bản: kéo thả lệnh, xoá lệnh, ghép các lệnh thành khối lệnh.
		- Tự thiết lập và tạo được chương trình đơn giản.

***2. Nội dung***

* + - HS thực hành theo SGK\_65, 66, 67.

***3. Sản phẩm***

* HS thực hành được các nội dung SGK\_65, 66, 67.

***4. Tổ chức thực hiện***

| ***GV tổ chức hoạt động*** | ***Hoạt động của HS*** | ***Kết quả/sản phẩm học tập*** |
| --- | --- | --- |
| Gv đưa ra nhiệm vụ yêu cầu HS thực hành: *Nhiệm vụ 1*: Tạo chương trình điều khiển rô-bốt như hình 66 SGK\_65.*Hướng dẫn*:+ Bước 1: Mở phần mềm Scratch.+ Bước 2: Nháy chuột vào nhóm lệnh , kéo thả lệnh vào vùng tạo chương trình.+ Bước 3: Nháy chuột vào biểu tượng  để xuất hiện danh sách nhóm lệnh mở rộng.+ Bước 4: Nháy chuột vào nhóm lệnh , kéo thả lệnh  đặt nối tiếp sau lệnh ở bước 2. Tiếp tục kéo thả lần lượt các lệnh  đặt nối tiếp vào khối lệnh.+ Bước 5: Nháy chuột vào nhóm lệnh , kéo thả lệnh  đặt nối tiếp ở bước 4. Thay đổi di chuyển như hình 68 SGK\_66.+ Bước 6: Tương tự như bước 5, chuyển góc quay thành 90 độ.+ Bước 7: Nháy chuột vào nhóm lệnh , kéo thả lệnh đặt nối tiếp ở bước 6.+ Bước 8: Lặp lại các bước 5, 6, 7 để tiếp tục đưa các lệnh vào vùng tạo chương trình.+ Bước 9: Nháy chuột vào nhóm lệnh , kéo thả lệnh đặt nối tiếp lệnh cuối cùng ở bước 8.*Nhiệm vụ 2:*  Chạy chương trình “ Điều khiển rô-bốt”, lưu tệp và thoát khỏi phần mềm.*Hướng dẫn:*+ Bước 1: Nháy chuột vào lệnh  để chạy chương trình.+ Bước 2: Nhấn ESC để quay lại màn hình Scratch.+ Bước 3: Chọn lệnh để lưu chương trình với tên là Robot2.+ Bước 4: Nháy nút X để thoát khỏi chương trình. | - HS lắng nghe và quan sát.- HS thực hành theo các hướng dẫn và quan sát kết quả.- Học sinh báo cáo kết quả, nhận xét các nhóm khác. | HS sẽ hoàn thiện bài thực hành theo yêu cầu của giáo viên. |

 **Hoạt động 3: Luyện tập**

***1. Mục tiêu:***

* Khái quát lại các kiến thức đã học thông qua các bài luyện tập, qua đó vận dụng vào thực tiễn.

***2. Nội dung***

* + - HS hoạt động nhóm, trả lời câu hỏi 1, câu hỏi 2 SGK\_67.

***3. Sản phẩm***

* + - HS trả lời được câu hỏi 1, câu hỏi 2 SGK\_62.

***4. Tổ chức thực hiện***

| ***GV tổ chức hoạt động*** | ***Hoạt động của HS*** | ***Kết quả/sản phẩm học tập*** |
| --- | --- | --- |
| Gv yêu cầu thảo luận nhóm:- Trả lời câu hỏi 1, câu hỏi 2 SGK\_62. | HS hoạt động nhóm để trả lời câu hỏi2-> 3 nhóm HS trình bày các nội dung mà giáo viên đưa ra trước lớp 2-> 3 HS trả lời câu hỏi. Các HS khác nhận xét | Câu hỏi 1: Đáp án: C.Câu hỏi 2: Tạo chương trình trong Scratch để kiểm tra câu 1. |

**Hoạt động 4: Vận dụng**

***1. Mục tiêu:***

* Học sinh được phát triển năng lực giải quyết vấn đề và sáng tạo.

***2. Nội dung***

* + - HS cùng nhau tìm hiểu câu hỏi thực hành SGK\_67.

***3. Sản phẩm***

* + - HS thực hành được câu hỏi SGK\_67.

***4. Tổ chức thực hiện***

| ***GV tổ chức hoạt động*** | ***Hoạt động của HS*** | ***Kết quả/sản phẩm học tập*** |
| --- | --- | --- |
| Gv yêu cầu thảo luận nhóm:? Cùng nhau tìm hiểu yêu cầu bài thực hành SGK\_67. | - HS lắng nghe và quan sát.- HS thực hành theo các hướng dẫn và quan sát kết quả.- Học sinh báo cáo kết quả, nhận xét các nhóm khác. | - Tạo chương trình theo yêu cầu câu 1 và câu 2. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY**

**1. Những điều GV đã thực hiện chưa thành công:**

–

 **2. Những điều GV muốn thay đổi:**

–