

THUYẾT MINH ĐỒ DÙNG DẠY HỌC TỰ LÀM

Tên đồ dùng dạy học tự làm: Bộ thẻ số và phép tính học Toán 1

Tên tác giả: Phạm Thị Huệ

Đơn vị: Trường Tiểu học Vĩnh Phong – Tiền Phong

I. THÔNG TIN CHUNG

Trong quá trình dạy học, phương tiện - đồ dùng dạy học có tác dụng làm giảm nhẹ công việc của giáo viên và giúp cho học sinh tiếp thu kiến thức một cách thuận lợi. Có được các phương tiện, đồ dùng thích hợp, người giáo viên sẽ phát huy hết năng lực sáng tạo của mình trong công tác giảng dạy, làm cho hoạt động nhận thức của học sinh trở nên nhẹ nhàng và hấp dẫn hơn, tạo cho học sinh có được những tình cảm đẹp với môn học.

Căn cứ vào 5 tiêu chuẩn: Tiêu chuẩn Sư phạm, Tiêu chuẩn kỹ thuật, Tiêu chuẩn mỹ thuật, Tiêu chuẩn kinh tế, Tiêu chuẩn sáng tạo

Hôm nay, đến với hội thi, tôi xin được giới thiệu đồ dùng phục vụ cho dạy học lớp 1, đồ dùng có tên: **Bộ thẻ số và phép tính học Toán 1**

II. CÔNG DỤNG

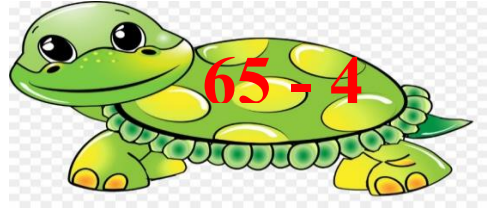
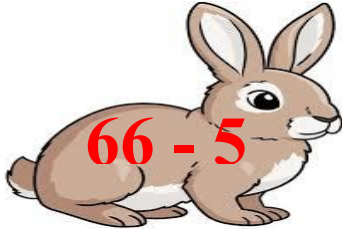
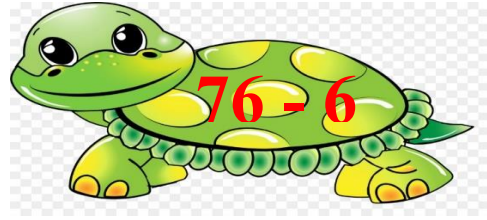
Bộ thẻ số và phép tính học Toán 1

Bộ đồ dùng này được sử dụng khi dạy học môn Toán lớp 1

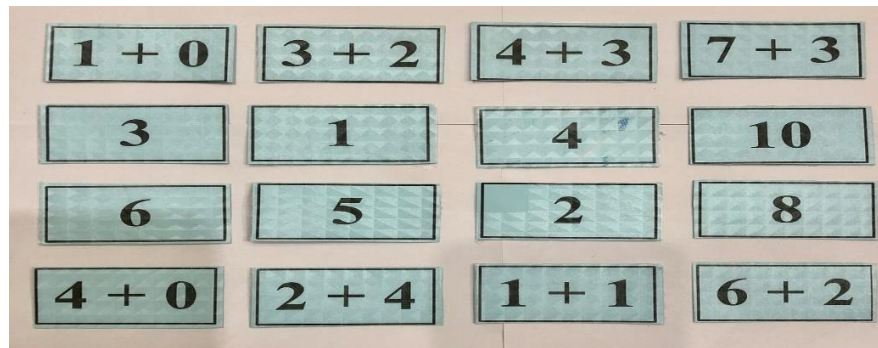
Ví dụ: Với các bạn thỏ có gắn phép tính và ngôi nhà có gắn số, giáo viên có thể tổ chức cho học sinh chơi trò chơi “**Tìm nhà cho thỏ**” qua đó giải quyết được các bài tập: Bài 4 trang 63, Bài 2 trang 72, Bài 3 trang 81, Bài 1 trang 88, Bài 2 trang 101 (Toán tập 1); Bài 3 trang 49, Bài 3 trang 53, Bài 2 trang 90, Bài 5 trang 91 (Tập 2)



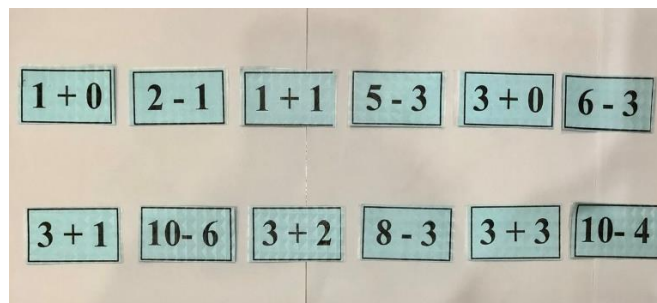
Hay với dạng bài tập tìm hai phép tính có cùng kết quả: Bài 2 trang 75 (Tập 1), Bài 3 trang 55 (Tập 2)... giáo viên có thể sử dụng tám thẻ hình thỏ, rùa có gắn các phép tính tổ chức cho ba đội chơi trò chơi” Ai nhanh ai đúng”



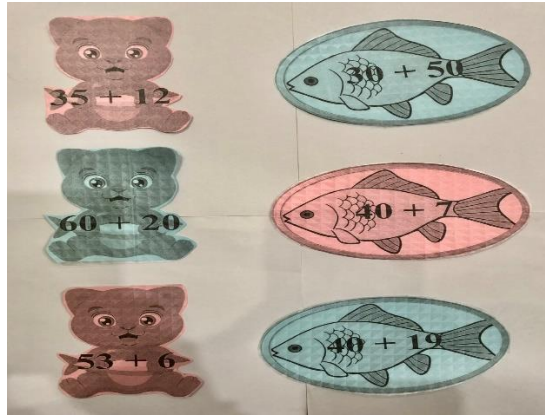
Các thẻ phép tính và số trên hình các con vật như thỏ, rùa, cá, mèo còn được sử dụng khi giáo viên tổ chức cho học sinh chơi các trò chơi



Cặp tám thẻ anh em (Trò chơi trang 65-Toán tập 1)



Các thẻ phép tính sử dụng trong trò chơi trang 85 – Toán tập 1



Cặp phép tính có kết quả bằng nhau (Bài 2 trang 96 - Toán tập 2)

III. QUY TRÌNH THIẾT KẾ

1. Bộ thẻ số và phép tính học Toán 1

1. Nguyên liệu: Giấy bìa A 4 các màu, giấy bóng dán

2. Quy trình làm ra sản phẩm:

+ Bước 1: chọn hình ảnh nhà, các con vật

+ Bước 2: tạo text box để nhập số, phép tính, in trên giấy bìa A4

+ Bước 3: Dùng giấy bóng dán

+ Bước 4: Dùng kéo cắt rời thành các tấm thẻ

3. Cách sử dụng: Sử dụng trong phần luyện tập, thực hành hoặc các trò chơi

4. Ứng dụng vào môn Toán lớp 1

