



# BÀI THỰC HÀNH CUỐI KHÓA CỦA HỌC VIÊN

## BÀI THỰC HÀNH CUỐI KHÓA

### CHƯƠNG TRÌNH TẬP HUẤN ỨNG DỤNG TRÍ TUỆ NHÂN TẠO (AI) TRONG DẠY VÀ HỌC NĂM 2025

Thông tin: Phú Thị Chinh

Ngày sinh: 08/09/1976

Gmail: Phuthichinh0809@gmail.com

Vị trí công tác: Giáo viên mầm non

Trường: Mầm non An Tiến Xã An Lão - Hải Phòng

#### BÀI TẬP 1: THIẾT KẾ KẾ HOẠCH BÀI DẠY

Yêu cầu: Sử dụng ứng dụng trí tuệ nhân tạo để thiết kế 01 kế hoạch bài dạy (cho một bài học trong chương trình giảng dạy của các thầy cô). Bài làm cần có nội dung dưới đây

| Nội dung | Yêu cầu                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mô tả    | <p>Giáo án được thiết kế nhằm giúp trẻ mẫu giáo bé (4 – 5 tuổi) làm quen với truyện kể qua hình thức sinh động, khơi gợi cảm xúc, tăng cường kỹ năng ngôn ngữ và hình thành thái độ sống tích cực thông qua nội dung mang tính giáo dục nhẹ nhàng, dễ hiểu.</p> <p>Truyện kể về Thỏ hiền lành bị Cáo gian xảo lừa chiếm mất nhà. Gà trống dũng cảm đã giúp Thỏ đòi lại nhà. Câu chuyện truyền tải thông điệp về lòng dũng cảm, tình bạn, tinh thần giúp đỡ lẫn nhau và không nên bắt nạt người yếu hơn.</p> <p>Thông qua các hoạt động như:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Kể chuyện sinh động bằng lời – tranh – rối</li><li>• Đàm thoại và khơi gợi tư duy phản hồi</li><li>• Trẻ đóng vai nhân vật theo nội dung</li><li>• Hát và trò chuyện cảm xúc cuối bài</li></ul> |



## BÀI THỰC HÀNH CUỐI KHÓA CỦA HỌC VIÊN

|                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                 | ... giáo án góp phần phát triển ngôn ngữ, trí nhớ có chủ định, tư duy và cảm xúc xã hội của trẻ một cách tự nhiên.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Công cụ sử dụng | ChatGPT                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Kết quả từ AI   | <div><p>GIÁO ÁN HOẠT ĐỘNG LÀM QUEN VẼ</p></div> <p><b>GIÁO ÁN HOẠT ĐỘNG LÀM QUEN VĂN HỌC</b></p> <p>Tên truyện: Cáo, Thỏ và Gà trống<br/>Lứa tuổi: Mẫu giáo bé (4 - 5 tuổi)<br/>Thời gian: 25 – 30 phút<br/>Chủ đề: Thế giới động vật</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|                 | <p>I. Mục đích – Yêu cầu</p> <p>1. Kiến thức</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Trẻ nhớ tên truyện: <i>Cáo, Thỏ và Gà trống</i>.</li><li>• Trẻ hiểu nội dung chính của truyện: Cáo xấu bụng lừa Thỏ ra khỏi nhà, Gà trống dũng cảm giúp bạn lấy lại nhà.</li><li>• Nhận biết được các nhân vật chính: Cáo, Thỏ, Gà trống.</li></ul> <p>2. Kỹ năng</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Phát triển khả năng chú ý, ghi nhớ có chủ định và ngôn ngữ mạch lạc.</li><li>• Trả lời được các câu hỏi theo nội dung truyện.</li><li>• Rèn kỹ năng lắng nghe, thể hiện cảm xúc qua nét mặt, cử chỉ.</li></ul> <p>3. Thái độ</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Giáo dục trẻ biết yêu thương, giúp đỡ bạn bè, không nên bắt nạt người khác.</li><li>• Biết mạnh dạn, không sợ hãi trước cái xấu.</li></ul> |
|                 | <p>II. Chuẩn bị</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |



# BÀI THỰC HÀNH CUỐI KHÓA CỦA HỌC VIÊN

## 1. Đồ dùng của cô

- Tranh minh họa truyện (hoặc máy chiếu hình ảnh truyện, nếu có).
- Rối tay các nhân vật (Cáo, Thỏ, Gà trống).
- Âm thanh hiệu ứng: tiếng gà gáy, tiếng gõ cửa, tiếng kêu sợ hãi...

## 2. Đồ dùng của trẻ

- Ghế ngồi theo hình vòng cung.
- Một số mặt nạ giấy nhân vật (phục vụ cho hoạt động đóng vai cuối tiết).

## III. Tiến trình hoạt động

### 1. Ổn định – Giới thiệu (3 – 5 phút)

- Cô cho trẻ chơi trò chơi “Đoán tiếng kêu con vật”.
- Dẫn dắt vào bài:

“Các con vừa đoán được tiếng của bạn Gà trống. Hôm nay, cô sẽ kể cho các con nghe một câu chuyện có bạn Gà trống dũng cảm lắm nhé!”

### 2. Hoạt động chính (15 – 18 phút)

#### a. Kể chuyện lần 1 (Kể diễn cảm, dùng tranh minh họa)

- Cô kể chuyện bằng lời, kết hợp cử chỉ, điệu bộ, tranh minh họa.
- Giọng kể phù hợp từng nhân vật: Cáo ranh mãnh, Thỏ hiền lành, Gà trống mạnh mẽ.

#### b. Đàm thoại – trích dẫn nội dung



## BÀI THỰC HÀNH CUỐI KHÓA CỦA HỌC VIÊN

|               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|               | <ul style="list-style-type: none"><li>Cô đặt câu hỏi cho trẻ:<ol style="list-style-type: none"><li>Trong truyện có những ai?</li><li>Vì sao Thỏ bị mất nhà?</li><li>Những ai đã đến giúp Thỏ?</li><li>Ai đã đuổi được Cáo ra khỏi nhà?</li><li>Con thấy bạn Gà trống như thế nào?</li><li>Sau khi nghe chuyện, con học được điều gì?</li></ol></li></ul> <p>c. Kể chuyện lần 2 (Kể kết hợp rối tay hoặc minh họa bằng hình ảnh sinh động)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Cô kể lại câu chuyện lần 2, sinh động hơn bằng hình ảnh hoặc rối tay.</li><li>Cho trẻ kể lại một phần câu chuyện theo trí nhớ.</li></ul> |
|               | <p>3. Kết thúc – Củng cố (5 – 7 phút)</p> <p>a. Đóng vai nhân vật</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Trẻ nhận vai: Cáo, Thỏ, Gà trống.</li><li>Cô gợi ý trẻ diễn lại tình huống Gà trống đến gõ cửa đuổi Cáo ra ngoài.</li></ul> <p>b. Giáo dục</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Cô nhận xét tinh thần dũng cảm, sự hiền lành của Thỏ, lòng tốt của Gà trống.</li><li>Nhân mạnh: phải yêu thương bạn bè, không nên bắt nạt nhau.</li></ul> <p>c. Kết thúc</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Cô và trẻ cùng hát bài “Bạn ơi lắng nghe” hoặc bài “Con gà trống” để chuyển hoạt động khác.</li></ul>    |
| Link sản phẩm | <a href="https://chatgpt.com/share/688efd67-f074-8007-8203-e4adab343b95">https://chatgpt.com/share/688efd67-f074-8007-8203-e4adab343b95</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |



## BÀI THỰC HÀNH CUỐI KHÓA CỦA HỌC VIÊN

|                           |  |
|---------------------------|--|
| Tài liệu sử dụng (Nếu có) |  |
|---------------------------|--|

### BÀI TẬP 2: THIẾT KẾ SLIDE BÀI GIẢNG

Yêu cầu: Sử dụng ứng dụng trí tuệ nhân tạo để thiết kế 01 slide bài giảng (cho một bài học trong chương trình giảng dạy của các thầy cô. Bài làm cần có các nội dung dưới đây

| Nội dung        | Yêu cầu                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mô tả           | <p>Bài trình chiếu gồm 7 slide được thiết kế nhằm hỗ trợ giáo viên trong quá trình cho trẻ hoạt động PTNN với đề tài : “Cáo Thỏ và gà trống” . Mỗi slide đều bám sát tiến trình hoạt động của cô và trẻ, từ hoạt động đầu đã gây hứng thú với Trò chơi “đoán tiếng kêu con vật” trò chuyện về động vật sống trong rừng. Mục đích: Dẫn dắt trẻ khám phá câu chuyện thông qua các hoạt động kể chuyện, đàm thoại, đóng vai, phát triển ngôn ngữ – cảm xúc – thẩm mỹ.</p> <p>*Thông qua các slide dạy trẻ bài học về sự dũng cảm, bình tĩnh, thông minh khi gặp khó khăn.Tăng cường tư duy đạo đức – xã hội.</p> <p>* Phát triển thẩm mỹ, khả năng sáng tạo nghệ thuật..Thể hiện cảm xúc qua bài hát “ Con gà trống”</p> |
| Công cụ sử dụng | ChatGPT, Gamma AI                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Kết quả từ AI   | <b>Slide 1: Mở đầu – Ổn định tổ chức</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |



# BÀI THỰC HÀNH CUỐI KHÓA CỦA HỌC VIÊN



các slide- chinh.pptx



## Trò chơi khởi động:

- Cô tổ chức trò “Đoán tiếng con vật” (gà trống, mèo, chó...).
- Trẻ nghe tiếng và đoán tên con vật.



## Dẫn dắt vào bài:

- “Con có nghe thấy tiếng gì đó không?”
- “À, đó là tiếng bạn Gà trống!”
- “Câu chuyện hôm nay có một bạn Gà trống rất đặc biệt, các con cùng nghe nhé!”

## Slide 2: Kể chuyện lần 1



## Cô kể chuyện lần đầu bằng lời kể sinh động, kết hợp tranh minh họa:

- Cáo xấu bụng lừa Thỏ ra khỏi nhà.
- Thỏ buồn bã không biết làm sao.
- Gà trống dũng cảm đến đòi lại nhà cho bạn.



## Biểu cảm giọng kể:

- Cáo: gian xảo
- Thỏ: hiền lành, yếu đuối
- Gà trống: quả cảm, tự tin

## Slide 3: Đàm thoại – Trích dẫn nội dung

## Cô đặt câu hỏi gợi mở:

1. Trong truyện có những ai?
2. Thỏ đã bị gì?
3. Ai đến giúp Thỏ đầu tiên? Kết quả ra sao?



# BÀI THỰC HÀNH CUỐI KHÓA CỦA HỌC VIÊN

4. Gà trống đã làm gì?
5. Các con có thích bạn Gà trống không? Vì sao?

## Slide 4: Kể chuyện lần 2

-  **Cô kể lại bằng hình thức sinh động hơn:**
- Dùng rối tay hoặc chiếu hình minh họa.
  - Kể kết hợp hành động, âm thanh (tiếng gõ cửa, tiếng gà gáy...)
-  **Trẻ kể lại:**
- Cô mời trẻ kể từng đoạn ngắn.
  - Cô hỗ trợ trẻ nhớ lời thoại đơn giản.

## Slide 5: Đóng vai nhân vật

-  **Hoạt động đóng vai đơn giản:**
- Trẻ nhận vai Cáo, Thỏ, Gà trống.
  - Diễn lại tình huống Gà trống đến đòi lại nhà cho bạn Thỏ.
-  **Mục tiêu:**
- Trẻ ghi nhớ nội dung.
  - Phát triển ngôn ngữ và cảm xúc.

## Slide 6: Giáo dục – củng cố

-  **Cô trò chuyện với trẻ:**
- Các con học được gì qua câu chuyện?



## BÀI THỰC HÀNH CUỐI KHÓA CỦA HỌC VIÊN

|                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                           | <ul style="list-style-type: none"><li>– Phải biết yêu thương, giúp đỡ bạn.</li><li>– Không nên bắt nạt ai, phải đồng cảm như bạn Gà trống.</li></ul>                                                                                                                                                              |
|                           | <b>Slide 7: Kết thúc – Chuyển hoạt động</b>                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                           | <p><b>🎵 Cùng hát vui:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>– Bài: “Con gà trống” hoặc “Bạn ơi lắng nghe”</li></ul> <p><b>📌 Nhận xét:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>– Khen ngợi trẻ tham gia tốt.</li><li>– Hướng dẫn chuyển sang hoạt động tiếp theo (VD: tô màu Gà trống/Thỏ)</li></ul> |
| Link sản phẩm             | <a href="https://gamma.app/docs/Slide-1-Mo-au-On-inh-to-chuc-misj4d38d3nuyux">https://gamma.app/docs/Slide-1-Mo-au-On-inh-to-chuc-misj4d38d3nuyux</a>                                                                                                                                                             |
| Tài liệu sử dụng (Nếu có) |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |

### BÀI TẬP 3: SẢN PHẨM HỖ TRỢ HỌC SINH

Yêu cầu: Sử dụng ứng dụng trí tuệ nhân tạo để thiết kế 01 sản phẩm hỗ trợ học sinh (là một trong các thể loại như bài tập vận dụng, phiếu học tập, trò chơi ôn tập, truyện tranh hỗ trợ học tập...)

| Nội dung | Yêu cầu                                                                                                                                                                                     |
|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mô tả    | Cho trẻ xem video câu chuyện tạo không khí phần khởi ,thích thú ,tập trung được khám phá. Được kết hợp chơi các trò chơi, được vận động nhịp nhàng theo bài hát, Những cảnh trong truyện mà |



CHƯƠNG TRÌNH TẬP HUẤN ỨNG DỤNG TRÍ TUỆ NHÂN TẠO (AI) TRONG DẠY VÀ HỌC (5/7/2025 - 2/8/2025)

## BÀI THỰC HÀNH CUỐI KHÓA CỦA HỌC VIÊN

|                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                                                          | mình thích, rèn luyện khả năng quan sát, phản xạ nhanh và phối hợp tay mắt                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Công cụ sử dụng                                                                                                                          | ChatGPT,Drymina, Pixverse,canva, vbbe, Haillua, minmax                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Kết quả từ AI<br><br>câu chuyện cáo thỏ và gà trống.mp4 | <div><p><b>Câu chuyện</b><br/><b>Cáo thỏ và gà trống</b><br/>Phú Thị Chinh - MN An Tiến</p></div> <div></div> <div></div> |



CHƯƠNG TRÌNH TẬP HUẤN ỨNG DỤNG TRÍ TUỆ NHÂN TẠO (AI) TRONG DẠY VÀ HỌC (5/7/2025 - 2/8/2025)

## BÀI THỰC HÀNH CUỐI KHÓA CỦA HỌC VIÊN

|                              |                                                           |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| Link sản phẩm                | <a href="http://bit.ly/47bnk71">http://bit.ly/47bnk71</a> |
| Tài liệu sử dụng<br>(Nếu có) |                                                           |