

(Ban hành kèm theo Quyết định số: 7008/QĐ-SGDĐT ngày 24/9/2025 của Sở GDĐT)

## I. QUY ĐỊNH CHUNG

1. Thời gian: 60 phút.

2. Hình thức thi: 100% trắc nghiệm

3. Định dạng: 40 lệnh hỏi.

3.1. Phần I (Dạng thức 1): Câu trắc nghiệm nhiều phương án lựa chọn. Thí sinh trả lời từ lệnh hỏi 1 đến lệnh hỏi 24 (tương ứng với 24 lệnh hỏi). Mỗi câu hỏi thí sinh chỉ chọn một phương án.

3.2. Phần II (Dạng thức 2): Câu trắc nghiệm dạng đúng/sai. Thí sinh trả lời từ lệnh hỏi 25 đến lệnh hỏi 28 (tương ứng với 16 lệnh hỏi). Trong mỗi ý a), b), c), d) ở mỗi câu thí sinh chọn đúng hoặc sai.

4. Thang điểm: 10 điểm.

4.1. Phần I (Dạng thức 1): Mỗi câu trả lời đúng thí sinh được 0,25 điểm.

4.2. Phần II (Dạng thức 2): Điểm tối đa của một câu hỏi là 1,0 điểm.

- Thí sinh chỉ lựa chọn chính xác 01 ý trong 1 câu được 0,1 điểm.

- Thí sinh chỉ lựa chọn chính xác 02 ý trong 1 câu được 0,25 điểm.

- Thí sinh chỉ lựa chọn chính xác 03 ý trong 1 câu được 0,5 điểm.

- Thí sinh lựa chọn chính xác 04 ý trong 1 câu được 1,0 điểm.

5. Giới hạn kiến thức: Lớp 9.

## II. CẤU TRÚC ĐỀ THI

- Cấp độ tư duy: Biết: 30%, Hiểu: 40%, Vận dụng: 30%

| TT | Chủ đề                                                                                                            | Cấp độ tư duy |            |          |           |            |          |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|------------|----------|-----------|------------|----------|
|    |                                                                                                                   | Phần I        |            |          | Phần II   |            |          |
|    |                                                                                                                   | Nhận biết     | Thông hiểu | Vận dụng | Nhận biết | Thông hiểu | Vận dụng |
| 1  | Chủ đề A. Máy tính và cộng đồng: Vai trò của máy tính                                                             | 2             | 2          |          |           |            |          |
| 2  | Chủ đề C. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin: Đánh giá chất lượng thông tin trong giải quyết vấn đề. |               | 2          |          |           |            |          |
| 3  | Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số: Một số vấn đề pháp lí về sử dụng dịch vụ Internet.   | 2             | 2          |          |           |            |          |
| 4  | Chủ đề E. Ứng dụng tin học:                                                                                       |               |            |          |           |            |          |

|              |                                                                                       |    |    |    |  |    |    |
|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|--|----|----|
|              | 1. Phần mềm mô phỏng và khám phá tri thức.                                            | 2  | 3  |    |  |    |    |
|              | 2. Trình bày thông tin trong trao đổi và hợp tác.                                     | 3  |    | 1  |  |    |    |
|              | 3. Chủ đề con (lựa chọn): Sử dụng bảng tính điện tử nâng cao.                         |    |    |    |  | 2* | 3* |
|              | 4. Chủ đề con (lựa chọn): Làm quen với phần mềm làm video.                            |    |    |    |  | 2* | 3* |
| 5            | Chủ đề F. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính: Giải bài toán bằng máy tính | 2  |    | 1* |  | 3  | 4  |
| 6            | Chủ đề G. Hướng nghiệp với tin học: Tin học và định hướng nghề nghiệp.                | 1  | 1  | 1* |  | 1  | 3  |
| <b>Tổng:</b> |                                                                                       | 12 | 10 | 2  |  | 6  | 10 |

**Lưu ý:** Trong đề thi, Phần II (Dạng thức 2), có hai phần dành cho học sinh lựa chọn chủ đề con: Sử dụng bảng tính điện tử nâng cao và Làm quen với phần mềm làm video thuộc Chủ đề E.

Kí hiệu \* là lựa chọn một trong hai nội dung để ra đề.