

Số: 265/KH-THĐBII

Hồng An, ngày 09 tháng 9 năm 2025

KẾ HOẠCH **Triển khai các cuộc thi trực tuyến năm học 2025 – 2026**

Căn cứ Nghị quyết số 57-NQ/TW ngày 22/12/2024 của Ban Chấp hành Trung ương Đảng về đột phá phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia; Quyết định số 1895/QĐ-TTg ngày 11/11/2021 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt Chương trình “Tăng cường giáo dục lý tưởng cách mạng, đạo đức, lối sống và khơi dậy khát vọng cống hiến cho thanh thiếu nhi giai đoạn 2021 – 2030”;

Căn cứ Công văn số 4555/BGDĐT- GDTH ngày 05 tháng 8 năm 2025 của Bộ Giáo dục và Đào tạo (GD&ĐT) về việc Hướng dẫn thực hiện nhiệm vụ Giáo dục Tiểu học năm học 2025-2026;

Căn cứ Công văn số 5954/SGD&ĐT- GDMN&TH ngày 26/8/2025 của Sở GD-ĐT Hải Phòng về hướng dẫn nhiệm vụ Giáo dục tiểu học năm học 2025-2026;

Thực hiện Kế hoạch số 238/KH-TH, ngày 31/8/2025 về Kế hoạch giáo dục nhà trường; Kế hoạch 244/KH-TH ngày 03/9/2025 về thực hiện nhiệm vụ năm học 2025 - 2026; Kế hoạch số 258/KH-TH ngày 05/9/2025 về việc Triển khai nhiệm vụ ứng dụng CNTT, chuyển đổi số và thống kê giáo dục năm học 2025 - 2026;

Trên cơ sở kết quả các cuộc thi trực tuyến của giáo viên, học sinh năm học 2024 - 2025; căn cứ vào tình hình thực tế của nhà trường, trường Tiểu học xây dựng kế hoạch triển khai các cuộc thi trực tuyến năm học 2025 - 2026 cụ thể như sau:

I/ MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU:

1. Mục đích:

- **Đẩy mạnh ứng dụng công nghệ thông tin trong giáo dục:** Góp phần thực hiện nhiệm vụ chuyển đổi số trong nhà trường; hình thành thói quen sử dụng Internet và các nền tảng trực tuyến như một phương thức học tập, rèn luyện, nghiên cứu và tự đánh giá.

- **Nâng cao hiệu quả giáo dục pháp luật và kỹ năng sống:** Các cuộc thi trực tuyến giúp giáo viên, học sinh tiếp cận nội dung pháp luật, an toàn giao thông, kỹ năng sống, văn hóa ứng xử một cách sinh động, dễ tiếp nhận.

- Tạo sân chơi học thuật bổ ích:

+ Đối với **giáo viên:** Là cơ hội cập nhật kiến thức pháp luật, chính trị, chuyên môn nghiệp vụ; đồng thời thể hiện tinh thần trách nhiệm, vai trò nêu gương trong việc học tập, bồi dưỡng thường xuyên.

+ Đối với **học sinh:** Là cơ hội rèn luyện các môn học cốt lõi (Toán, Tiếng Việt, Tiếng Anh, Kỹ năng sống), phát triển năng lực ngôn ngữ, tư duy logic, năng lực công nghệ thông tin, kỹ năng tự học, kỹ năng giải quyết vấn đề. Tạo điều kiện cho học sinh yêu thích môn Tiếng

Anh và Toán học, Tiếng Việt tham gia sân chơi trực tuyến cùng với cộng đồng, giúp các em tiếp cận với nhiều kiến thức ở các khu vực, đặc biệt các em có thể trải nghiệm kiến thức Toán học bằng ngôn ngữ tiếng Anh. Thông qua cuộc thi Violympic, Vio Edu, IOE học sinh được nâng cao năng lực Tiếng Anh; tạo điều kiện cho học sinh sử dụng Internet là một phương thức học tập, học sinh được luyện tập và tự kiểm tra, đánh giá năng lực học tập các môn học (Toán, Tiếng Việt, Tiếng Anh).

+ **Phát huy sự tự tin và năng lực hội nhập:** Học sinh được trải nghiệm các cuộc thi tầm cỡ quốc gia, từng bước làm quen với môi trường học tập, thi cử hiện đại, từ đó nâng cao khả năng giao tiếp, tư duy độc lập và năng lực cạnh tranh.

+ **Khích lệ tinh thần thi đua:** Khuyến khích giáo viên, học sinh tích cực tham gia các cuộc thi để nâng cao thành tích tập thể, đồng thời lan tỏa tinh thần học tập suốt đời trong cộng đồng.

2. Yêu cầu:

- Đối với công tác tổ chức:

- + Triển khai các cuộc thi đúng quy định của Bộ GD&ĐT, Sở GD&ĐT và Ban tổ chức.
- + Đảm bảo tính **ngghiêm túc, khách quan, minh bạch** trong quá trình thi cử.
- + Chủ động bố trí cơ sở vật chất (máy tính, đường truyền mạng, nguồn điện dự phòng, thiết bị âm thanh – tai nghe) đầy đủ, an toàn.

- Đối với giáo viên:

- + Chủ động nghiên cứu thể lệ, hướng dẫn, thời gian tổ chức các cuộc thi.
- + Tích cực động viên, hỗ trợ học sinh trong việc tạo tài khoản, ôn luyện, tham gia các vòng thi.
- + Tham gia đầy đủ các cuộc thi dành cho cán bộ, giáo viên, nhân viên, thể hiện tinh thần trách nhiệm, nêu gương cho học sinh.

- Đối với học sinh:

- + Tham gia trên tinh thần **tự nguyện, chủ động, tích cực**, không gây áp lực, coi đây là sân chơi học tập bổ ích.
- + Chấp hành nghiêm túc thể lệ và quy chế thi, có ý thức rèn luyện, học hỏi.

- Đối với nhà trường:

- + Không sử dụng kết quả thi để làm tiêu chí xếp loại giáo viên hoặc học sinh, mà coi đây là hoạt động trải nghiệm, khuyến khích sự tiến bộ.
- + Có chính sách động viên, khen thưởng kịp thời để ghi nhận thành tích của cá nhân và tập thể.

+ Đảm bảo an toàn thông tin, bảo mật dữ liệu trong quá trình tổ chức thi trực tuyến.

+ Đầu tư cơ sở vật chất, hệ thống mạng, đầu tư trang thiết bị nhằm giám sát trực tuyến và quay phát âm thanh hình ảnh tại điểm thi.

II/ ĐẶC ĐIỂM TÌNH HÌNH NHÀ TRƯỜNG:

1. Thuận lợi:

- Đội ngũ giáo viên có trình độ chuyên môn vững vàng, nhiệt tình trong công tác, có ý thức tự học tự bồi dưỡng, có ý thức tham gia tích cực các cuộc thi trực tuyến do các

cấp triển khai.

- Số lượng giáo viên trẻ đông, luôn gương mẫu đi đầu trong các cuộc thi trực tuyến.
- Học sinh có ý thức tự giác tham gia các cuộc thi trên mạng.
- Các phòng học có đều được trang bị máy tính, mạng. Nhà trường có 2 phòng Tin học với 40 máy tính được kết nối mạng Internet.
- Các cuộc thi qua Internet dành cho giáo viên, học sinh có thể lệ rõ ràng. Nội dung các cuộc thi dành cho CBGV, NV có tác dụng tuyên truyền phổ biến, giáo dục pháp luật. Nội dung các cuộc thi dành cho HS phù hợp với đối tượng, có tác dụng bổ sung kiến thức trong chương trình, phát triển phẩm chất và năng lực học sinh, phát huy tính tự học, sáng tạo học sinh.

2. Khó khăn:

- Không chủ động được về đường truyền mạng và sự cố máy tính.
- Giáo viên dạy Tin học của nhà trường là GV kiêm nhiệm nên thời gian dành cho mọi hỗ trợ về kiến thức, kỹ năng còn gặp khó khăn.

III/ NỘI DUNG - HÌNH THỨC TỔ CHỨC

1. Cuộc thi dành cho CBGV, NV

a. Nội dung

- Tham gia các cuộc thi trực tuyến do Bộ, Sở GD&ĐT, UBND thành phố phát động:
 - + Cuộc thi “Tìm hiểu pháp luật về TTATGT đường bộ”.
 - + Cuộc thi “Tìm hiểu 80 năm Ngày truyền thống lực lượng CSGT”.
 - + Cuộc thi “Tìm hiểu pháp luật trực tuyến năm 2025”.
 - + Các cuộc thi khác theo quy định (nếu có): Ví dụ về chuyển đổi số, cải cách hành chính, tìm hiểu chủ quyền biển đảo, thiết kế bài giảng Elearning, thiết bị dạy học số,...

b. Hình thức thi:

- Thi trực tuyến qua Internet, bằng máy tính hoặc thiết bị di động có kết nối mạng.
- Truy cập vào cổng thông tin của UBND thành phố, Sở GD&ĐT hoặc website chính thức của cuộc thi.
- Làm bài theo hình thức trắc nghiệm và/hoặc tự luận trực tiếp trên hệ thống phần mềm.

c. Thời gian:

- Tham gia các cuộc thi theo lịch của BTC, cụ thể:
 - + Cuộc thi “Tìm hiểu pháp luật về TTATGT đường bộ” và “Tìm hiểu 80 năm Ngày truyền thống lực lượng CSGT”: triển khai trong các tháng 8, 9, 10/2025.
 - + Cuộc thi “Tìm hiểu pháp luật trực tuyến năm 2025”: từ ngày 01/10/2025 đến 30/10/2025.
 - + Các cuộc thi khác: thực hiện theo lịch cụ thể của Ban tổ chức trong năm học 2025-2026.

d. Đối tượng

- + CBGV, NV nhà trường.

2. Cuộc thi dành cho học sinh

- Đăng ký tài khoản thi trong tháng 9

2.1. Cuộc thi Olympic Tiếng Anh trên Internet (IOE)

a) Đối tượng: Học sinh từ lớp 3 đến lớp 5.

b) Nội dung thi:

*** Các vòng thi**

+ Cấu trúc mỗi vòng thi:

- Câu hỏi trắc nghiệm tiếng Anh theo các chủ đề phù hợp lứa tuổi tiểu học.
- Bài tập nghe – đọc – hiểu – viết cơ bản, gắn với chương trình học chính khóa.

+ Vòng tự luyện: 35 vòng, trong đó:

- Trước khi thi cấp trường: 15 vòng (từ vòng 1 đến vòng 15) diễn ra từ 15/8 đến 17/11
- Sau khi thi cấp trường: 5 vòng (từ vòng 16 đến vòng 20) diễn ra từ 01/12 đến 29/12
- Sau khi thi cấp phường: 7 vòng (từ vòng 21 đến vòng 27) diễn ra từ 12/01 đến 23/02
- Sau khi thi cấp thành phố: 4 vòng (từ vòng 28 đến vòng 32) diễn ra từ 09/3 đến 30/3
- Sau khi thi cấp quốc gia: 4 vòng (từ vòng 32 đến vòng 35) diễn ra từ 13/4 đến 04/5.

+ Vòng chính thức cấp trường: Ngày 27, 28, 29/11/2025

+ Vòng thi chính thức cấp phường: Ngày 08, 09, 10/01/2026

+ Vòng thi chính thức cấp thành phố: Ngày 05,05,07/3/2026

+ Vòng thi chính thức cấp quốc gia: 09, 10/4/2026

*** Hình thức thi:** Trực tuyến tại phòng Tin học. Học sinh đăng nhập bằng tài khoản IOE cá nhân, có thông tin trùng khớp với hồ sơ.

- Học sinh phải vượt qua vòng tự luyện từ vòng 15 trở lên được tham gia các vòng thi tiếp theo (theo quy định của ban tổ chức).

- Nhà trường phân công GV coi thi cho từng phòng thi và có biên bản, bảng điểm, thời gian thi của học sinh (nếu nộp bài trước) và chữ ký của học sinh trên bảng điểm. Toàn bộ hồ sơ của vòng thi gồm danh sách giám thị, biên bản phòng thi, bảng điểm, báo cáo thi, danh sách từng khối thi phải lưu và bảo quản theo quy định ngay sau khi tổ chức xong vòng thi.

- Mã số thi dùng để tổ chức các vòng thi, quản lý bài thi và kết quả thi. Việc tạo mã số thi đối với mỗi vòng thi thực hiện theo hướng dẫn trên website <http://www.ioe.vn>. Mỗi khung giờ thi của mỗi khối lớp phải có mã số thi chính thức và dự phòng riêng. Mỗi mã số chỉ dùng được cho một khung giờ và một khối lớp. Mã số thi phải được bảo mật và chỉ công bố sớm nhất 15 phút trước giờ thi của vòng thi. Sau khi thi xong, cán bộ phụ trách phải khóa mã số thi.

c) Địa điểm: Tại phòng Tin học

2.2. Cuộc thi Violympic

a) Đối tượng: học sinh từ lớp 1- lớp 5.

b) Địa điểm: Tại phòng Tin học

c) Nội dung

- Cuộc thi bao gồm tất cả 10 vòng thi theo hình thức như sau: mỗi vòng thi bao gồm 02 game thi và 01 phần thi leo dốc, trong đó: + 02 game thi: Mỗi game thi gồm 10 câu

hỏi, cách thức tính điểm theo luật của từng game. Điểm tối đa cho 01 game thi là 100 điểm, trong đó tỷ lệ câu hỏi: dễ 40%; trung bình 40%; khó 20%. + 01 phần thi leo dốc: Toàn bộ câu hỏi trong phần thi leo dốc là trung bình và khó. Mỗi câu trả lời đúng được 10 điểm. Nếu học sinh trả lời sai tổng số 05 lần thì phần thi sẽ kết thúc.

* Lưu ý: Để được tham gia phần thi leo dốc học sinh phải vượt qua 02 game thi đấu với tổng số điểm từ 100 trở lên.

- Vòng Sơ loại:

+ Vòng thi tự luyện Toán, Tiếng Việt (1 - 6): Đối với các vòng tự luyện học sinh có thể bắt đầu tham gia làm bài bất cứ thời điểm nào sau khi mở vòng tự luyện, miễn là vượt qua được tất cả các vòng để có đủ điều kiện tham dự các vòng thi các cấp phía sau đó. Thời gian làm bài dành cho các vòng thi tự luyện là 30 phút. Thời gian được tính từ lúc học sinh bắt đầu bấm vào nút “Làm bài”. Học sinh có thể làm nhiều lần và lần cuối phải đạt trên 150 điểm mới đủ điều kiện để vượt qua vòng thi.

+ Từ tháng 8/2025 đến tháng 10/2025.

+ Các môn: Toán, Toán Tiếng Anh, Tiếng Việt, Khoa học tự nhiên, Lịch sử và Địa lí.

+ Học sinh có thể tự luyện, phải hoàn thành tất cả các vòng sơ loại trước ngày **20/11/2025**.

- Vòng Cấp Trường:

+ Thi chính thức từ **08/12 đến 12/12/2025**.

+ Điều kiện tham gia: Học sinh hoàn thành tất cả các thử thách tại vòng sơ loại.

+ Học sinh dự thi các môn: Toán, Toán Tiếng Anh, Tiếng Việt, Lịch sử và Địa lí.

- Vòng Cụm Trường:

+ Thi chính thức từ **06/01 đến 09/01/2026**.

+ Điều kiện: học sinh đạt từ 180 điểm trở lên.

- Vòng Cấp Tỉnh/Thành phố:

+ Thi chính thức từ **03/02 đến 06/02/2026**.

+ Điều kiện: học sinh đạt từ 180 điểm trở lên.

- Vòng Quốc gia:

+ Thi chính thức trong hai ngày **21 – 22/3/2026**, chia thành nhiều ca thi theo khối lớp và môn học.

+ Đối với môn Toán, Tiếng Việt: Khối 2, 3, 4, 5

+ Đối với môn Toán Tiếng Anh: Khối 4

Học sinh phải vượt qua 09 vòng thi từ vòng 1 - vòng 9. Học sinh đủ điều kiện tham dự vòng thi cấp quốc gia và có tên trong danh sách dự thi của các cụm thi sẽ được BTC duyệt ID và cấp mã dự thi.

d) Hình thức: Thi trực tuyến trên hệ thống Violympic, tại phòng Tin học của trường, có mã số thi do BTC cấp.

2.3.Cuộc thi VioEdu

2.3.1. Hình thức tổ chức: Thi đấu trực tuyến trên nền tảng VioEdu và tham gia

các minigame bên lề trên các kênh truyền thông của VioEdu.

- Học sinh đăng nhập vào tài khoản VioEdu trên website vio.edu.vn hoặc app VioEdu, chọn “Đấu trường” => “Đấu trường toàn quốc” => Tham gia các thử thách của sân chơi.

2.3.2. Các vòng thi, thời gian thi

+ Thời gian triển khai: Từ tháng 9/2025 đến tháng 3/2026

+ Tổng số vòng thi: 15 vòng, trong đó:

- Vòng Sơ loại: 12 vòng, tham gia online tại nhà (từ 6/10 đến 28/12/2025

- Vòng Chung kết cấp Trường: 01 vòng, tham gia online tập trung tại trường (ngày 3, 45/01/2026).

- Vòng Chung kết cấp Quận/Huyện: 01 vòng, tham gia online tập trung tại nhà trường (hoặc các điểm thi do Phòng GD&ĐT lựa chọn, ngày 27, 28/02/2026);

- Vòng Chung kết cấp Tỉnh/Thành phố: 01 vòng, tham gia online tập trung tại nhà trường (hoặc các điểm thi do Sở GD&ĐT/Phòng GD&ĐT lựa chọn, ngày 27, 28/3/2026)

2.3.3. Cấu trúc bài thi và thời gian làm bài

STT	Sân chơi	Thời gian và cấu trúc bài thi	Tiểu học
	Đấu trường Tổng hợp		12 câu Toán tiếng Việt, 8 câu Toán tiếng Anh, 10 câu Tiếng Việt

2.4. Sân chơi Kỹ năng sống (KNS) trực tuyến

a) Đối tượng: Học sinh từ lớp 1 đến lớp 5.

b) Nội dung thi: 30 câu hỏi trắc nghiệm (mức độ dễ – trung bình – khó), xoay quanh các chủ đề: kỹ năng ứng xử, an toàn giao thông, bảo vệ môi trường, phòng chống tai nạn thương tích, phòng chống bạo lực học đường, kỹ năng giao tiếp – hợp tác. Thời gian: 20 phút/vòng.

Hệ thống sẽ tính thời gian làm bài của học sinh khi ấn vào nút làm bài, khi hết giờ hoặc khi trả lời xong câu hỏi hệ thống sẽ tự động nộp bài;

Học sinh có thể bắt đầu tham gia vào bất cứ thời điểm nào, chỉ cần trải nghiệm đã được mở; Học sinh phải vượt qua trải nghiệm trước mới được tham gia trải nghiệm tiếp theo.

Học sinh chỉ được làm bài trải nghiệm 01 lần. Học sinh cần chuẩn bị thật kỹ lưỡng về thiết bị và đường truyền mạng trước khi bắt đầu tham gia sân chơi.

Với mỗi câu trả lời đúng, học sinh sẽ đạt 01 điểm, tối đa là 30 điểm; Trả lời sai không bị trừ điểm.

+ Các chặng:

Chặng I – Khởi động: Các vòng trải nghiệm từ 1–6. Thời gian từ 27/9 đến 01/11 Thời gian đóng 04/01/2026. Điều kiện tất cả học sinh tham gia.

Chặng II – Tăng tốc: Các vòng trải nghiệm từ 7–12. Thời gian từ 08/11 đến

13/12/2025. Thời gian đóng 04/01/2026. Điều kiện tất cả học sinh tham gia. Thời gian từ tháng 01/ đến tháng 4/2026

Chặng III – Về đích: Vòng chung kết cấp trường (Tháng 01 và 02/2026. Điều kiện học sinh đạt từ 180 điểm trở lên.

Vòng tuyển chọn Cấp tỉnh/thành phố (Tháng 03/2026). Điều kiện tham gia top 50% học sinh tham gia cấp Trường trở lên.

Vòng chung kết Cấp tỉnh/thành phố (Tháng 03 & 4/2026). Điều kiện tham gia top 50% học sinh tham gia vòng tuyển chọn trở lên.

Vòng chung kết cấp Quốc gia cấp quốc gia (Tháng 04/2026). Điều kiện tham gia top 50% học sinh tham gia cấp Tỉnh trở lên.

c) Hình thức:

Học sinh tham gia trực tuyến trên tất cả các thiết bị thông minh (máy tính, laptop, ipad, điện thoại thông minh...) và có kết nối mạng; Đăng ký tài khoản trên website của sân chơi kỹ năng sống <https://sanchoikns.vn> bằng 01 tài khoản duy nhất.

IV. HÌNH THỨC KHEN THƯỞNG

- Giấy chứng nhận/giấy khen, phần thưởng từ BTC cuộc thi, từ nhà trường.
- Vinh danh: nêu gương trong sinh hoạt dưới cờ, trên website/trang mạng xã hội của trường.

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Ban giám hiệu

- Xây dựng và ban hành Kế hoạch tổ chức các cuộc thi trên Internet năm học 2025-2026 đến toàn thể giáo viên và học sinh.
- Triển khai đến toàn thể giáo viên trong nhà trường nắm thể lệ, thời gian, hình thức và nội dung thi.
- Chịu trách nhiệm chỉ đạo, kiểm tra, giám sát, cuộc thi nhằm thực hiện một cách nghiêm túc và hiệu quả.
- Phân công đồng chí Phó Hiệu trưởng làm đầu mối theo dõi, kiểm tra và thực hiện công tác thông tin báo cáo theo quy định.
- Tổng kết, khen thưởng GV, HS đạt thành tích tốt.

2. Đối với các tổ chuyên môn và GV, NV

- Nghiêm túc thực hiện Kế hoạch tổ chức các cuộc thi trên Internet năm học 2025-2026 đã đề ra.
- Nghiêm túc thực hiện một số nhiệm vụ khác về thực hiện Kế hoạch tổ chức các cuộc thi trên Internet năm học 2025-2026 khi được Hiệu trưởng phân công.
- Các Tổ chuyên môn có liên quan triển khai đến giáo viên và học sinh có liên quan nghiêm túc thực hiện kế hoạch đề ra.
- Tổng phụ trách Đội có trách nhiệm phát động cho học sinh tham gia cuộc thi.
- Giáo viên Tin học chịu trách nhiệm hướng dẫn học sinh cách đăng nhập, tạo tài khoản để dự thi.

- Giáo viên chủ nhiệm các lớp, GV Tiếng Anh, Tin học lựa chọn học sinh có năng lực tham gia, nắm rõ các Thể lệ cuộc thi và tích cực hỗ trợ, hướng dẫn, ôn luyện học sinh.
- GVCN các lớp có liên quan triển khai đến toàn thể học sinh lớp chủ nhiệm nắm thể lệ cuộc thi, thời gian, hình thức và nội dung thi. Thường xuyên nhắc nhở các em lịch thi trên để các em tham gia dự thi đầy đủ.

3. Kinh phí tổ chức các cuộc thi trực tuyến qua Internet được sử dụng từ nguồn kinh phí hoạt động thường xuyên và các nguồn kinh phí hợp pháp khác, xã hội hóa từ phụ huynh.

Trên đây Kế hoạch tổ chức các cuộc thi trực tuyến qua Internet năm học 2025-2026 của trường Tiểu học Đại Bản II. Đề nghị toàn thể CBGV, NV nghiêm túc thực hiện. Trong quá trình thực hiện có gì khó khăn vướng mắc liên hệ với Ban giám hiệu để cùng tháo gỡ./.

Nơi nhận:

UBND phường (để báo cáo);

Các tổ CM (để thực hiện)

Lưu VT.

HIỆU TRƯỞNG

Nguyễn Thị Quỳnh Anh

