

Số: /NV-HTQT

Hải Phòng, ngày 24 tháng 01 năm 2025

V/v tổ chức Sân chơi ROBOTACON
FIRST LEGO League (FLL) tại Hải
Phòng năm 2025

Kính gửi: Ủy ban nhân dân thành phố

VĂN PHÒNG UBND TP HẢI PHÒNG	
ĐẾN	Số: 3618..... Ngày: 25/01/2025.....
Chuyển:	Thực hiện chỉ đạo của Phó Chủ tịch Ủy ban nhân dân thành phố Lê Khắc
Số và ký hiệu HS:	Nam tại Công văn số 9539/VP-VX ngày 25/12/2024 về việc tổ chức Sân chơi
ĐƠN VỊ	ROBOTACON FIRST LEGO League (FLL) tại Hải Phòng năm 2025, Sở Ngoại
CT N.V.Tùng	vụ đã tổ chức buổi làm việc với các cơ quan, đơn vị liên quan về việc phối hợp tổ
PCT TT L.A.Quân	chức Sân chơi nói trên. Trên cơ sở nội dung trao đổi với các cơ quan, đơn vị liên
PCT L.K.Nam	quan, Sở Ngoại vụ kính báo cáo Ủy ban nhân dân thành phố như sau:
PCT N.Đ.Thọ	
PCT H.M.Cường	I. Kế hoạch tổ chức Sân chơi (dự kiến)
CVP T.H.Kiến	1. Mục đích, yêu cầu
PCVP T.V.Thiên	- Khơi dậy tiềm năng và phát huy tư duy sáng tạo của thanh thiếu niên, nhi
PCVP P.A.Tuấn	đồng toàn thành phố, đồng thời giúp các em trau dồi kiến thức, rèn luyện kỹ năng
PCVP P.H.Hoàng	sáng tạo, xây dựng ước mơ trở thành nhà sáng chế trong tương lai;
P. XDGCT	- Đẩy mạnh phong trào học tập, sáng tạo, nghiên cứu khoa học của thanh
P. VX	thiếu niên, nhi đồng thành phố, ứng dụng có hiệu quả các sản phẩm sáng tạo vào
P. NNTNMT	sản xuất và đời sống, góp phần phát triển kinh tế - xã hội, phục vụ sự nghiệp công
P. TCNS	nh nghiệp hóa, hiện đại hóa thành phố;
P. NC&KTGS	- Tăng cường và phát triển khả năng tư duy, giải quyết vấn đề, kỹ năng về
P. TH	ngôn ngữ, làm việc nhóm cũng như ứng dụng kiến thức STEM;
P. KSTTHC	
VP BCSD	
BAN TCD	
P. HCTC	
P. QTTV	
CTTĐT	
TTHN & NKTP	

Thực hiện chỉ đạo của Phó Chủ tịch Ủy ban nhân dân thành phố Lê Khắc Nam tại Công văn số 9539/VP-VX ngày 25/12/2024 về việc tổ chức Sân chơi ROBOTACON FIRST LEGO League (FLL) tại Hải Phòng năm 2025, Sở Ngoại vụ đã tổ chức buổi làm việc với các cơ quan, đơn vị liên quan về việc phối hợp tổ chức Sân chơi nói trên. Trên cơ sở nội dung trao đổi với các cơ quan, đơn vị liên quan, Sở Ngoại vụ kính báo cáo Ủy ban nhân dân thành phố như sau:

I. Kế hoạch tổ chức Sân chơi (dự kiến)

1. Mục đích, yêu cầu

- Khơi dậy tiềm năng và phát huy tư duy sáng tạo của thanh thiếu niên, nhi đồng toàn thành phố, đồng thời giúp các em trau dồi kiến thức, rèn luyện kỹ năng sáng tạo, xây dựng ước mơ trở thành nhà sáng chế trong tương lai;

- Đẩy mạnh phong trào học tập, sáng tạo, nghiên cứu khoa học của thanh thiếu niên, nhi đồng thành phố, ứng dụng có hiệu quả các sản phẩm sáng tạo vào sản xuất và đời sống, góp phần phát triển kinh tế - xã hội, phục vụ sự nghiệp công nghiệp hóa, hiện đại hóa thành phố;

- Tăng cường và phát triển khả năng tư duy, giải quyết vấn đề, kỹ năng về ngôn ngữ, làm việc nhóm cũng như ứng dụng kiến thức STEM;

- Tạo dựng một sân chơi hấp dẫn, lành mạnh, bổ ích để các em học sinh giữa các trường có cơ hội giao lưu học hỏi, trau dồi và chia sẻ những kiến thức trong quá trình học tập.

2. Thời gian tổ chức

- Vòng Sơ loại (hình thức online, gửi video): công bố kết quả vào 10/03/2025

- Vòng Chung kết (hình thức trực tiếp): dự kiến ngày 05 – 06/04/2025

- Tập huấn đào tạo huấn luyện viên và tổ trọng tài chuyên môn sẽ được thông báo sau.

3. Các bảng thi, chủ đề và đối tượng dự thi

Sân chơi bao gồm 03 bảng thi đấu với các chủ đề và đối tượng dự như sau:

3.1. Bảng Discover:

- Chủ đề: Superpowered – Siêu sức mạnh

- Đối tượng: học sinh trên địa bàn thành phố Hải Phòng trong độ tuổi mầm non (từ 4 tuổi)

- Số lượng thành viên: mỗi đội thi có từ 2-6 thành viên và từ 1-2 huấn luyện viên

- Hình thức trình bày: thuyết trình 01 lần.

3.2. Bảng Explore

- Chủ đề: Submerged – Đại dương sâu thẳm

- Đối tượng: học sinh trên địa bàn thành phố Hải Phòng và các tỉnh thành miền Bắc trong độ tuổi Tiểu học

- Số lượng thành viên: mỗi đội thi có từ 2-6 thành viên và từ 1-2 huấn luyện viên

- Hình thức: các đội lần lượt thực hiện 02 phần thi – thuyết trình, chia sẻ về ý tưởng của đội thi (tiếng Việt/tiếng Anh) và Robot game

3.3. Bảng Challenge

- Chủ đề: Submerged – Đại dương sâu thẳm

- Đối tượng: học sinh trên địa bàn thành phố Hải Phòng và các tỉnh thành miền Bắc trong độ tuổi THCS và THPT (tối đa đến 16 tuổi)

- Số lượng thành viên: mỗi đội thi có từ 2-10 thành viên và từ 1-2 huấn luyện viên

- Hình thức: các đội thực hiện 02 phần thi – thuyết trình, chia sẻ về ý tưởng (tiếng Việt/tiếng Anh) và Robot game

4. Địa điểm tổ chức: dự kiến tại trường Liên cấp Alpha (Khu Đô thị Anh Dũng 7, phường Anh Dũng, quận Dương Kinh, Hải Phòng)

5. Công cụ sử dụng tại Sân chơi

Tất cả các bộ công cụ và linh kiện, chi tiết lắp ráp phải là hàng chính hãng và được phân phối từ Công ty cổ phần Việt Tinh Anh LEGO Education Việt Nam (chi tiết về các bộ công cụ cho từng Bảng được gửi kèm theo Công văn này).

6. Cơ cấu giải thưởng

6.1. Bảng Discover

Tất cả các đội đều được nhận Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức.

6.2. Bảng Explore

- Giải Vô địch: là đội thi có điểm phần Thuyết trình đạt từ 120 điểm trở lên (tối đa 200 điểm) và tổng điểm của 02 phần (Thuyết trình và Robot game) cao nhất (tổng điểm tối đa của 02 phần thi là 400 điểm). Đội vô địch sẽ nhận được giải thưởng gồm:

+ Quà tặng từ nhà tài trợ;

+ Cúp vô địch;

+ Huy chương;

- + Giấy chứng nhận;
- + Tiền mặt trị giá 5.000.000 đồng.
- + Đội vô địch giành quyền đại diện Việt Nam tham gia giải đấu quốc tế mở rộng tại Macao.

- Giải thưởng Hạng mục: tất cả các đội tham gia đều được đánh giá và vinh danh theo hạng mục xuất sắc nhất mà đội đạt được (bao gồm các hạng mục: giải pháp cho thử thách, lập trình, áp phích nhóm, giá trị cốt lõi, mô hình nhóm, robot game). Giải thưởng Hạng mục bao gồm: phần quà của nhà tài trợ, giấy chứng nhận giải thưởng.

6.3. Bảng Challenge

- Giải Vô địch: là đội thi có tổng điểm của 04 hạng mục (Robot game, giá trị cốt lõi, dự án đổi mới, thiết kế Robot) cao nhất. Đội vô địch sẽ nhận được giải thưởng bao gồm:

- + Quà tặng từ nhà tài trợ;
- + Cúp vô địch;
- + Huy chương;
- + Giấy chứng nhận;
- + Tiền mặt trị giá 10.000.000 đồng;
- + Đội vô địch giành quyền đại diện Việt Nam tham gia giải đấu quốc tế mở rộng tại Macao.

- Giải thưởng Hạng mục: tất cả các đội tham gia đều được đánh giá và vinh danh theo hạng mục xuất sắc nhất mà đội đạt được (bao gồm các hạng mục: Robot game, giá trị cốt lõi, dự án đổi mới, thiết kế Robot). Giải thưởng Hạng mục bao gồm: quà tặng của nhà tài trợ, giấy chứng nhận giải thưởng.

7. Giải thưởng dành riêng cho học sinh thành phố Hải Phòng: áp dụng cho 03 bảng thi đấu

- Số lượng Giải thưởng được xét trên 60% tổng số đội tham gia với Cơ cấu Giải Nhất: 10%; Giải Nhì: 20%; Giải Ba: 30%; Giải Khuyến khích: 40%.

- Giải thưởng bao gồm Giấy chứng nhận (do Sở Giáo dục và Đào tạo và Sở Ngoại vụ cấp), quà tặng từ nhà tài trợ và học bổng từ trường phổ thông liên cấp Alpha thuộc Tập đoàn Equest.

8. Đăng ký tham gia Sân chơi

Các đơn vị lập danh sách đăng ký tham gia Sân chơi sẽ đăng ký theo đường link của Ban Tổ chức:

- Link đăng ký số lượng đội thi: <https://forms.gle/HKychgiMBrpzBqBbA>
- Link đăng ký danh sách đội thi: <https://forms.gle/VpPdGtRVs2jYDQ9M8>

Thời gian nhận hồ sơ được bắt đầu từ khi công bố Thẻ lệ cuộc thi đến 17h00' ngày 05 tháng 03 năm 2025.

Các thông tin về Cuộc thi nêu tại Fanpage Hệ thống giải đấu Robotacon: <https://www.facebook.com/TAINANGROBOT>).

(Thẻ lệ Sân chơi xin gửi kèm theo Công văn này).

9. Các đầu mối liên hệ

- Hỗ trợ kỹ thuật LEGO Education: đ/c Dương Thành Phát, Trưởng bộ phận Kỹ thuật và Đào tạo – ĐT: 0707.177.124

- Hỗ trợ công cụ thi đấu: đ/c Lê Hồng Diệp, Đại diện bộ phận Kinh doanh tại Hải Phòng, điện thoại: 0937.530.580

10. Tổ chức thực hiện

Công ty cổ phần Việt Tinh Anh LEGO Education Việt Nam và Công ty TNHH ĐTPT GD Quốc tế Success (đại diện tại Hải Phòng) sẽ đảm nhiệm các công việc như sau:

- Phụ trách công tác tổ chức sân chơi, truyền thông về Sân chơi và các chi phí liên quan;

- Hỗ trợ hướng dẫn các đơn vị trường triển khai Sân chơi;

- Hỗ trợ hướng dẫn nhóm Giám khảo tham gia đánh giá tại Sân chơi.

Bên cạnh đó, phía đơn vị tổ chức Sân chơi đề nghị các cơ quan liên quan của thành phố hỗ trợ các công tác phối hợp trong quá trình tổ chức Sân chơi.

II. Đề xuất

Với tinh thần và mục đích của Sân chơi mang lại cho thanh thiếu niên, học sinh trên địa bàn thành phố trong việc khuyến khích sự sáng tạo và tư duy logic; nâng cao kỹ năng làm việc nhóm; tăng cường kiến thức về khoa học, công nghệ, kỹ thuật và toán học, qua trao đổi và thống nhất với Sở Giáo dục và Đào tạo, Công ty cổ phần Việt Tinh Anh LEGO Education Việt Nam (đơn vị duy nhất nắm giữ bản quyền Sân chơi FIRST LEGO League thế giới và cũng là đối tác phối hợp với Đại sứ quán Đan Mạch tại Việt Nam tổ chức Sân chơi), Sở Ngoại vụ kính báo cáo Ủy ban nhân dân thành phố:

- Đồng ý tổ chức Sân chơi ROBOTACON First Lego League 2025 tại thành phố Hải Phòng theo Kế hoạch dự kiến nêu trên;

- Giao Sở Giáo dục và Đào tạo: truyền thông, giới thiệu về Sân chơi đến các trường học trên địa bàn thành phố Hải Phòng và các Cổng thông tin chính thức của thành phố; cử nhân sự tham gia công tác giám khảo tại Sân chơi; phối hợp với Sở Ngoại vụ cấp Giấy chứng nhận tham gia và Giấy chứng nhận đạt giải cho các đội chơi thuộc các đơn vị trường học trên địa bàn thành phố Hải Phòng; phối hợp, hỗ trợ Đại sứ quán Đan Mạch tại Việt Nam, Công ty cổ phần Việt Tinh Anh LEGO Education và Công ty TNHH ĐTPT GD Quốc tế Success chuẩn bị địa điểm tổ chức Vòng Chung kết;

- Giao Sở Ngoại vụ: truyền thông, giới thiệu về Sân chơi trên các Cổng thông tin chính thức của thành phố; phối hợp với Sở Giáo dục và Đào tạo cấp Giấy chứng nhận tham gia và Giấy chứng nhận đạt giải cho các đội chơi thuộc các đơn vị trường học trên địa bàn thành phố Hải Phòng; phối hợp, hỗ trợ Đại sứ quán Đan Mạch tại Việt Nam, Công ty cổ phần Việt Tinh Anh LEGO Education và Công ty TNHH ĐTPT GD Quốc tế Success chuẩn bị địa điểm tổ chức Vòng Chung kết.

(Tài liệu đính kèm: Công văn số 159/NV-HTQT ngày 22/01/2025 của Sở Ngoại vụ, Công văn số 446/SGDDĐT ngày 23/01/2025 của Sở Giáo dục và Đào tạo và Kế hoạch số 2001.01/2025/VTA/KH-FLL ngày 20/01/2025 của Công ty cổ phần Việt Tinh Anh LEGO Education Việt Nam).

Sở Ngoại vụ kính báo cáo, xin ý kiến chỉ đạo của Ủy ban nhân dân thành phố.

Nơi nhận:

- Như trên;
- GD;
- Lưu: VT, HTQT.

GIÁM ĐỐC

Nguyễn Thị Bích Dung