

Số: /SGDDT-GDTrH

Hải Phòng, ngày tháng năm 2025

V/v tổ chức Sân chơi ROBOTACON
FIRST LEGO League (FLL) tại Hải
Phòng năm 2025

Kính gửi:

- Sở Ngoại vụ;
- Trưởng phòng GDĐT quận/huyện;
- Hiệu trưởng các trường THPT, PT nhiều cấp;
- Giám đốc TT GDTX Hải Phòng;
- Giám đốc TT GDNN-GDTX quận/huyện.

Thực hiện Công văn số 810/VP-VX ngày 05/02/2025 của Ủy ban nhân dân thành phố Hải Phòng về việc tổ chức Sân chơi ROBOTACON FIRST LEGO League (FLL) tại Hải Phòng năm 2025;

Nhằm khơi dậy tiềm năng và phát huy tư duy sáng tạo của thanh thiếu niên, nhi đồng toàn thành phố, đồng thời giúp các em trau dồi kiến thức, rèn luyện kỹ năng sáng tạo, xây dựng ước mơ trở thành nhà sáng chế trong tương lai; đẩy mạnh phong trào học tập, sáng tạo, nghiên cứu khoa học của thanh thiếu niên, nhi đồng thành phố, ứng dụng có hiệu quả các sản phẩm sáng tạo vào sản xuất và đời sống, góp phần phát triển kinh tế - xã hội, phục vụ sự nghiệp công nghiệp hóa, hiện đại hóa thành phố; tăng cường và phát triển khả năng tư duy, giải quyết vấn đề, kỹ năng về ngôn ngữ, làm việc nhóm cũng như ứng dụng kiến thức STEM; tạo dựng một sân chơi hấp dẫn, lành mạnh, bổ ích để các em học sinh giữa các trường có cơ hội giao lưu học hỏi, trau dồi và chia sẻ những kiến thức trong quá trình học tập. Sở Giáo dục và Đào tạo phối hợp với Sở Ngoại vụ tổ chức Sân chơi ROBOTACON FIRST LEGO League (FLL) tại Hải Phòng năm 2025 (sau đây gọi tắt là Sân chơi FLL 2025). Để tham gia sân chơi này, Sở GDĐT đề nghị các phòng GDĐT quận/huyện, các đơn vị trường (Mầm non, Tiểu học, THCS, THPT, PT nhiều cấp học), Trung tâm GDTX Hải Phòng, Trung tâm GDNN-GDTX quận/huyện thực hiện các nội dung:

1. Khuyến khích, hỗ trợ thành lập các đội thi theo từng Bảng thi để tham gia Sân chơi FLL 2025 trên tinh thần tự nguyện tham gia, thí sinh ở Hải Phòng không phải nộp lệ phí tham dự và đăng ký theo điều kiện thực tế của đơn vị.

2. Các cơ sở giáo dục nghiên cứu các nội dung Sân chơi, thực hiện tuyên truyền trên trên trang thông tin điện tử, trên diễn đàn trực tuyến, fanpage trên mạng xã hội của các đơn vị nhằm tạo hứng thú cho học sinh trong học tập qua các hoạt động giáo dục

STEM đồng thời tạo nguồn các đội thi tham gia Sân chơi FLL 2025. Thẻ lệ, quy định, các bảng thi, nội dung các nhiệm vụ, hướng dẫn thực hiện của Sân chơi có trong đường file đính kèm Công văn

3. Các nhà trường khuyến khích, tạo môi trường phát triển lành mạnh, hỗ trợ công cụ thiết bị cho các giáo viên và học sinh tham gia Sân chơi FLL 2025. Học sinh có nguyện vọng tham gia sân chơi cần có sự đồng ý của cha, mẹ đẻ hoặc người giám hộ/đỡ đầu bằng văn bản và chấp hành tốt các quy định khác liên quan. Giáo viên và học sinh tham gia sân chơi cần đảm bảo hoàn thành các nhiệm vụ giảng dạy và học tập theo các văn bản quy định và có quyết định cử đi tham dự của nhà trường;

4. Khuyến khích các phòng GDĐT quận/huyện, lãnh đạo các đơn vị giáo dục triển khai Tổ chức Sân chơi WRO tại cơ sở nhằm tìm kiếm các đội xuất sắc vào vòng Chung kết cấp Thành phố và xác định đây là một hoạt động giáo dục STEM nhằm tăng cường năng lực tiếp cận cuộc cách mạng Công nghiệp lần thứ tư đối với học sinh theo hướng dẫn của Sở GDĐT tại Văn bản số 2770/SGDĐT-GDTrH ngày 31/8/2022 về việc Hướng dẫn triển khai thực hiện giáo dục STEM trong nhà trường THCS và THPT từ năm học 2022 – 2023;

5. Các đơn vị có giáo viên và học sinh tham gia đăng ký và nộp hồ sơ dự thi theo hướng dẫn sau:

- Bước 1: Tải biểu mẫu đăng ký tại đường link. Người nhập dữ liệu **trước 17h00 ngày 28/02/2025** và không thay đổi nội dung, thông tin, số cột hiện có của biểu mẫu:

+ Link đăng ký số lượng đội thi: <https://forms.gle/HKychgiMBrpzBqBbA>

+ Link đăng ký danh sách đội thi: <https://forms.gle/VpPdGtRVs2jYDQ9M8>

- Bước 2: Điền đầy đủ thông tin của các đội tham gia theo quy định của biểu mẫu và đặt tên file theo đơn vị dự thi: TH/THCS/THPT/PT/TT_ tên đơn vị (*Ví dụ: TH_Chu Văn An, THCS_Hồng Bàng, THPT_Thái Phiên...*);

- Bước 3: Lãnh đạo các đơn vị dự thi (TH, THCS, THPT, PT nhiều cấp, Trung tâm GDTX) ra Quyết định cử các đội và cá nhân tham gia Sân chơi;

- Bước 4: Nộp hồ sơ dự thi (bản cứng): Các đơn vị (THPT, PT nhiều cấp, Trung tâm) nộp trực tiếp về Sở GDĐT; các đơn vị (TH, THCS) nộp về phòng GDĐT, sau đó phòng GDĐT tập hợp nộp về Sở GDĐT. Hồ sơ dự thi của mỗi đơn vị gồm: 01 Quyết định, các túi hồ sơ của mỗi đội chơi (Phiếu đăng ký dự thi theo Phụ lục đính kèm, bản photo giấy khai sinh của các học sinh, văn bản đồng ý tham gia của phụ huynh học sinh). Các hồ sơ nộp cho đồng chí Lương Quốc Thái (Phòng Giáo dục Trung học-Sở GDĐT) trong ½ ngày theo thời gian sau:

- + Đối với các trường THPT, PT nhiều cấp, Trung tâm: **từ 9h00 ngày 05/3/2025;**
- + Đối với phòng GDĐT quận/huyện (TH, THCS): **từ 14h00 ngày 05/3/2025.**

Nhận được Công văn này, Sở GDĐT đề nghị các đơn vị nghiêm túc thực hiện, tiếp tục triển khai để Sân chơi được lan toả rộng khắp đến học sinh trên địa bàn thành phố. Trong quá trình thực hiện, nếu cần hỗ trợ hoặc có vướng mắc liên hệ đến Phòng Giáo dục Trung học - Sở GDĐT (0904100083), Ban tổ chức Sân chơi (Mr Khiêm 0984020784), hỗ trợ kỹ thuật Lego Việt Nam (Mr Phát 0707177124), hỗ trợ thủ tục thi tại Hải Phòng (Mrs Diệp 0937530580) để đướng dẫn thực hiện./.

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**

Nơi nhận:

- Như trên (th/h);
- Ban Giám đốc (b/c);
- TP CMNV cơ quan Sở GDĐT;
- Sở Ngoại vụ (để phối hợp);
- Lưu: VT, GDTrH.

Phạm Quốc Hiệu

ĐƠN VỊ DỰ THI
.....

CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Hải Phòng, ngày tháng năm 20

PHIẾU ĐĂNG KÝ DỰ THI
Sân chơi ROBOTACON FIRST LEGO League (FLL) tại Hải Phòng năm 2025

1. Tên đội dự thi:.....

2. Bảng đăng ký dự thi:

3. Đơn vị đăng ký dự thi:

4. Thành viên đội dự thi: Số lượng học sinh theo từng bảng thi

Học sinh 1 (Trưởng nhóm)

+ Họ và tên:.....	Nam/Nữ :.....	Ảnh 4x6 (đóng dấu giáp lai)
+ Ngày sinh:.....	Nơi sinh:.....	
+ Đang học lớp:..... Trường:.....		
+ Địa chỉ trường:		
+ Email:.....	Điện thoại:.....	

Học sinh 2 và tiếp theo

+ Họ và tên:.....	Nam/Nữ :.....	Ảnh 4x6 (đóng dấu giáp lai)
+ Ngày sinh:.....	Nơi sinh:.....	
+ Đang học lớp:..... Trường:.....		
+ Địa chỉ trường:		
+ Email:.....	Điện thoại:.....	

6. Người hướng dẫn

+ Họ và tên:.....	Nam/Nữ :.....	Ảnh 4x6 (đóng dấu giáp lai)
+ Ngày sinh:.....	Nơi sinh:.....	
+ Đang dạy môn:.....Đơn vị:.....		
+ Địa chỉ đơn vị:		
+ Email:.....	Điện thoại:.....	

THỦ TRƯỞNG ĐƠN VỊ DỰ THI
(Kí tên, đóng dấu)

PHỤ LỤC

UBND THÀNH PHỐ HẢI PHÒNG
SỞ NGOẠI VỤ

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 176/NV-HTQT

Hải Phòng, ngày 24 tháng 01 năm 2025

V/v tổ chức Sân chơi ROBOTACON
FIRST LEGO League (FLL) tại Hải
Phòng năm 2025

Kính gửi: Ủy ban nhân dân thành phố

Thực hiện chỉ đạo của Phó Chủ tịch Ủy ban nhân dân thành phố Lê Khắc Nam tại Công văn số 9539/VP-VX ngày 25/12/2024 về việc tổ chức Sân chơi ROBOTACON FIRST LEGO League (FLL) tại Hải Phòng năm 2025, Sở Ngoại vụ đã tổ chức buổi làm việc với các cơ quan, đơn vị liên quan về việc phối hợp tổ chức Sân chơi nói trên. Trên cơ sở nội dung trao đổi với các cơ quan, đơn vị liên quan, Sở Ngoại vụ kính báo cáo Ủy ban nhân dân thành phố như sau:

I. Kế hoạch tổ chức Sân chơi (dự kiến)

1. Mục đích, yêu cầu

- Khơi dậy tiềm năng và phát huy tư duy sáng tạo của thanh thiếu niên, nhi đồng toàn thành phố, đồng thời giúp các em trau dồi kiến thức, rèn luyện kỹ năng sáng tạo, xây dựng ước mơ trở thành nhà sáng chế trong tương lai;

- Đẩy mạnh phong trào học tập, sáng tạo, nghiên cứu khoa học của thanh thiếu niên, nhi đồng thành phố, ứng dụng có hiệu quả các sản phẩm sáng tạo vào sản xuất và đời sống, góp phần phát triển kinh tế - xã hội, phục vụ sự nghiệp công nghiệp hóa, hiện đại hóa thành phố;

- Tăng cường và phát triển khả năng tư duy, giải quyết vấn đề, kỹ năng về ngôn ngữ, làm việc nhóm cũng như ứng dụng kiến thức STEM;

- Tạo dựng một sân chơi hấp dẫn, lành mạnh, bổ ích để các em học sinh giữa các trường có cơ hội giao lưu học hỏi, trau dồi và chia sẻ những kiến thức trong quá trình học tập.

2. Thời gian tổ chức

- Vòng Sơ loại (hình thức online, gửi video): công bố kết quả vào 10/03/2025
- Vòng Chung kết (hình thức trực tiếp): dự kiến ngày 05 – 06/04/2025
- Tập huấn đào tạo huấn luyện viên và tổ trọng tài chuyên môn sẽ được thông báo sau.

3. Các bảng thi, chủ đề và đối tượng dự thi

Sân chơi bao gồm 03 bảng thi đấu với các chủ đề và đối tượng dự như sau:

3.1. Bảng Discover:

- Chủ đề: Superpowered – Siêu sức mạnh
- Đối tượng: học sinh trên địa bàn thành phố Hải Phòng trong độ tuổi mầm non (từ 4 tuổi)
- Số lượng thành viên: mỗi đội thi có từ 2-6 thành viên và từ 1-2 huấn luyện viên
- Hình thức trình bày: thuyết trình 01 lần.

3.2. Bảng Explore

- Chủ đề: Submerged – Đại dương sâu thẳm
- Đối tượng: học sinh trên địa bàn thành phố Hải Phòng và các tỉnh thành miền Bắc trong độ tuổi Tiểu học
- Số lượng thành viên: mỗi đội thi có từ 2-6 thành viên và từ 1-2 huấn luyện viên
- Hình thức: các đội lần lượt thực hiện 02 phần thi – thuyết trình, chia sẻ về ý tưởng của đội thi (tiếng Việt/tiếng Anh) và Robot game

3.3. Bảng Challenge

- Chủ đề: Submerged – Đại dương sâu thẳm
- Đối tượng: học sinh trên địa bàn thành phố Hải Phòng và các tỉnh thành miền Bắc trong độ tuổi THCS và THPT (tối đa đến 16 tuổi)
- Số lượng thành viên: mỗi đội thi có từ 2-10 thành viên và từ 1-2 huấn luyện viên
- Hình thức: các đội thực hiện 02 phần thi – thuyết trình, chia sẻ về ý tưởng (tiếng Việt/tiếng Anh) và Robot game

4. Địa điểm tổ chức: dự kiến tại trường Liên cấp Alpha (Khu Đô thị Anh Dũng 7, phường Anh Dũng, quận Dương Kinh, Hải Phòng)

5. Công cụ sử dụng tại Sân chơi

Tất cả các bộ công cụ và linh kiện, chi tiết lắp ráp phải là hàng chính hãng và được phân phối từ Công ty cổ phần Việt Tinh Anh (chi tiết về các bộ công cụ cho từng Bảng được gửi kèm theo Công văn này).

6. Cơ cấu giải thưởng

6.1. Bảng Discover

Tất cả các đội đều được nhận Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức.

6.2. Bảng Explore

- Giải Vô địch: là đội thi có điểm phần Thuyết trình đạt từ 120 điểm trở lên (tối đa 200 điểm) và tổng điểm của 02 phần (Thuyết trình và Robot game) cao nhất (tổng điểm tối đa của 02 phần thi là 400 điểm). Đội vô địch sẽ nhận được giải thưởng gồm:

- + Quà tặng từ nhà tài trợ;
- + Cúp vô địch;

- + Huy chương;
- + Giấy chứng nhận;
- + Tiền mặt trị giá 5.000.000 đồng.
- + Đội vô địch giành quyền đại diện Việt Nam tham gia giải đấu quốc tế mở rộng tại Macao.

- Giải thưởng Hạng mục: tất cả các đội tham gia đều được đánh giá và vinh danh theo hạng mục xuất sắc nhất mà đội đạt được (bao gồm các hạng mục: giải pháp cho thử thách, lập trình, áp phích nhóm, giá trị cốt lõi, mô hình nhóm, robot game). Giải thưởng Hạng mục bao gồm: phần quà của nhà tài trợ, giấy chứng nhận giải thưởng.

6.3. Bảng Challenge

- Giải Vô địch: là đội thi có tổng điểm của 04 hạng mục (Robot game, giá trị cốt lõi, dự án đổi mới, thiết kế Robot) cao nhất. Đội vô địch sẽ nhận được giải thưởng bao gồm:

- + Quà tặng từ nhà tài trợ;
- + Cúp vô địch;
- + Huy chương;
- + Giấy chứng nhận;
- + Tiền mặt trị giá 10.000.000 đồng;
- + Đội vô địch giành quyền đại diện Việt Nam tham gia giải đấu quốc tế mở rộng tại Macao.

- Giải thưởng Hạng mục: tất cả các đội tham gia đều được đánh giá và vinh danh theo hạng mục xuất sắc nhất mà đội đạt được (bao gồm các hạng mục: Robot game, giá trị cốt lõi, dự án đổi mới, thiết kế Robot). Giải thưởng Hạng mục bao gồm: quà tặng của nhà tài trợ, giấy chứng nhận giải thưởng.

7. Giải thưởng dành riêng cho học sinh thành phố Hải Phòng: áp dụng cho 03 bảng thi đấu

- Số lượng Giải thưởng được xét trên 60% tổng số đội tham gia với Cơ cấu Giải Nhất: 10%; Giải Nhì: 20%; Giải Ba: 30%; Giải Khuyến khích: 40%.

- Giải thưởng bao gồm Giấy chứng nhận (do Sở Giáo dục và Đào tạo và Sở Ngoại vụ cấp), quà tặng từ nhà tài trợ và học bổng từ trường phổ thông liên cấp Alpha thuộc Tập đoàn Equest.

8. Đăng ký tham gia Sân chơi

Các đơn vị lập danh sách đăng ký tham gia Sân chơi sẽ đăng ký theo đường link của Ban Tổ chức:

- Link đăng ký số lượng đội thi: <https://forms.gle/HKychgiMBrpzBqBbA>

- Link đăng ký danh sách đội thi: <https://forms.gle/VpPdGtRVs2jYDQ9M8>

Thời gian nhận hồ sơ được bắt đầu từ khi công bố Thẻ lệ cuộc thi đến 17h00' ngày 05 tháng 03 năm 2025.

Các thông tin về Cuộc thi nêu tại Fanpage Hệ thống giải đấu Robotacon: <https://www.facebook.com/TAINANGROBOT>).

(Thẻ lệ Sân chơi xin gửi kèm theo Công văn này).

9. Các đầu mối liên hệ

- Hỗ trợ kỹ thuật LEGO Education: đ/c Dương Thành Phát, Trưởng bộ phận Kỹ thuật và Đào tạo – ĐT: 0707.177.124

- Hỗ trợ công cụ thi đấu: đ/c Lê Hồng Diệp, Đại diện bộ phận Kinh doanh tại Hải Phòng, điện thoại: 0937.530.580

10. Tổ chức thực hiện

Công ty cổ phần Việt Tinh Anh và Công ty TNHH ĐTPT GD Quốc tế Success sẽ đảm nhiệm các công việc như sau:

- Phụ trách công tác tổ chức sân chơi, truyền thông về Sân chơi và các chi phí liên quan;

- Hỗ trợ hướng dẫn các đơn vị trường triển khai Sân chơi;

- Hỗ trợ hướng dẫn nhóm Giám khảo tham gia đánh giá tại Sân chơi.

Bên cạnh đó, phía đơn vị tổ chức Sân chơi đề nghị các cơ quan liên quan của thành phố hỗ trợ các công tác phối hợp trong quá trình tổ chức Sân chơi.

II. Đề xuất

Với tinh thần và mục đích của Sân chơi mang lại cho thanh thiếu niên, học sinh trên địa bàn thành phố trong việc khuyến khích sự sáng tạo và tư duy logic; nâng cao kỹ năng làm việc nhóm; tăng cường kiến thức về khoa học, công nghệ, kỹ thuật và toán học, qua trao đổi và thống nhất với Sở Giáo dục và Đào tạo (tại Công văn số 446/SGDDT ngày 23/01/2025 của Sở Giáo dục và Đào tạo), Sở Ngoại vụ kính báo cáo Ủy ban nhân dân thành phố:

- Đồng ý tổ chức Sân chơi ROBOTACON First Lego League 2025 tại thành phố Hải Phòng theo Kế hoạch dự kiến nêu trên;

- Giao Sở Giáo dục và Đào tạo: truyền thông, giới thiệu về Sân chơi đến các trường học trên địa bàn thành phố Hải Phòng và các Cổng thông tin chính thức của thành phố; cử nhân sự tham gia công tác giám khảo tại Sân chơi; phối hợp với Sở Ngoại vụ cấp Giấy chứng nhận tham gia và Giấy chứng nhận đạt giải cho các đội chơi thuộc các đơn vị trường học trên địa bàn thành phố Hải Phòng; phối hợp, hỗ trợ Đại sứ quán Đan Mạch tại Việt Nam, Công ty cổ phần Việt Tinh Anh và Công ty TNHH ĐTPT GD Quốc tế Success chuẩn bị địa điểm tổ chức Vòng Chung kết;

- Giao Sở Ngoại vụ: truyền thông, giới thiệu về Sân chơi trên các Cổng thông tin chính thức của thành phố; phối hợp với Sở Giáo dục và Đào tạo cấp Giấy

chứng nhận tham gia và Giấy chứng nhận đạt giải cho các đội chơi thuộc các đơn vị trường học trên địa bàn thành phố Hải Phòng; phối hợp, hỗ trợ Đại sứ quán Đan Mạch tại Việt Nam, Công ty cổ phần Việt Tinh Anh và Công ty TNHH ĐTPT GD Quốc tế Success chuẩn bị địa điểm tổ chức Vòng Chung kết.