

PHIẾU ĐÁNH GIÁ
BÀI THI THIẾT KẾ BÀI GIẢNG ĐIỆN TỬ, TRÒ CHƠI TƯƠNG TÁC
NĂM HỌC 2022 - 2023

Tên bài giảng (Trò chơi):.....

Lĩnh vực :.....

Độ tuổi:

Tác giả:

Tiêu chí	Nội dung		Điểm thành phần	Điểm chấm
Công nghệ (4 điểm)	1	Bài giảng điện tử được thiết kế trên phần mềm Powerpoint, Adobe Presenter, Cavan; đối với trò chơi tự lựa chọn các phần mềm, đóng gói dưới dạng HTML5, MP4, hoặc bài giảng powerpoint.	0.5	
	2	Có ghi âm lời giảng, câu hỏi của giáo viên và xuất hiện hình ảnh khi cần thiết. Âm lượng đủ nghe, không pha tạp âm, khớp giữa âm thanh và hình ảnh	2.5	
	3	Hình ảnh hấp dẫn, màu sắc tươi sáng kích thích sự tích cực, hứng thú của trẻ	1	
Nội dung (4 điểm)	1	Có đầy đủ phần mô tả tên tác giả, tên bài giảng, mục tiêu của bài giảng	0.5	
	2	Đảm bảo chính xác, khoa học về nội dung và kiến thức bài giảng	1.5	
	3	Bài giảng, trò chơi hấp dẫn, lời cuốn, dễ hiểu, dễ tiếp nhận, trẻ dễ chơi. Phù hợp với đối tượng hướng tới	1	
	4	Thiết thực, bám sát thực tế và đổi mới	1	
Phương pháp (2 điểm)	7	Đáp ứng được yêu cầu giảng dạy của giáo viên và nhu cầu tự học của trẻ	0,5	
	8	Có câu hỏi hướng dẫn trẻ tư duy một cách tích cực	0,5	
	9	Trò chơi tương tác phù hợp với nội dung từng chủ đề và đối tượng.	1	
Tổng điểm			10	

Xếp loại: + Xuất sắc từ 9 -> 10 điểm

+ Giỏi từ 8 -> dưới 9 điểm

+ Khá từ 6,5 -> dưới 8 điểm

+ Trung bình từ 5 -> dưới 6,5 điểm

+ Chưa đạt từ dưới 5 điểm

NGƯỜI ĐÁNH GIÁ

