

# HƯỚNG DẪN CÁCH LÀM TRÒ CHƠI TRẮC NGHIỆM BẰNG POWERPOINT



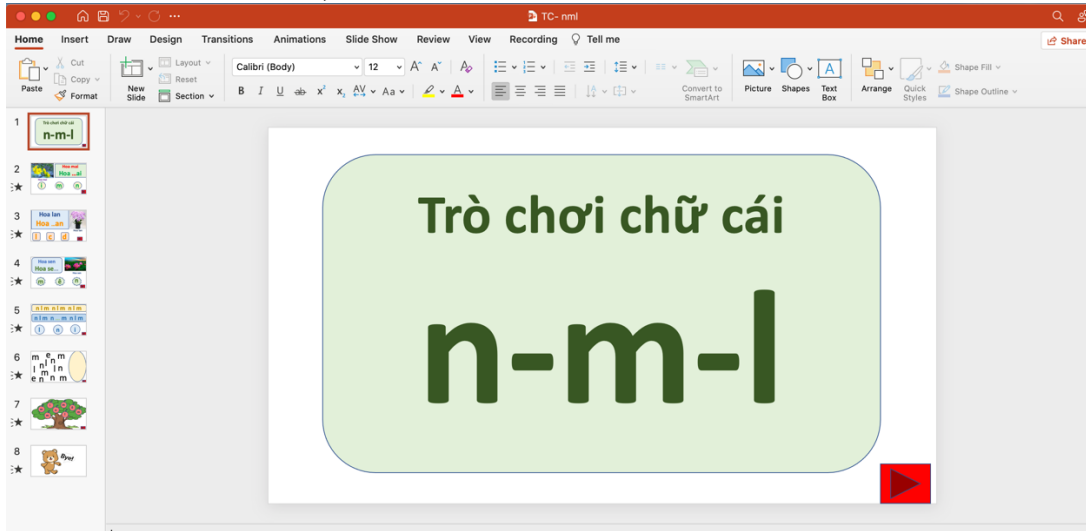
**Lưu ý:** Trước khi làm, GV cần tải hình ảnh liên quan đến bài học vào 1 file để thuận tiện cho việc thực hiện

Sau đây là các bước thực hiện:

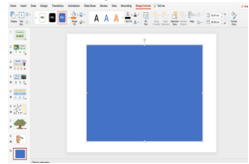
## I. Tạo tiêu đề (slide 1)

**Bước 1:** Mở powerpoint -> Tạo slide (Copy > paste)

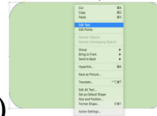
**Bước 2:** Slide 1: Tên, tiêu đề bài



- Insert > Shapes > Chọn hình khung phù hợp



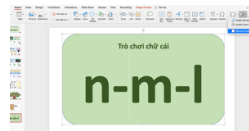
> Shape Format > Shape Fill (Chọn màu cho nền tiêu đề) >



Chuột phải > Edit Text (Viết tên tiêu đề)

**Bước 3: Ghi âm, đặt tên phần ghi âm**

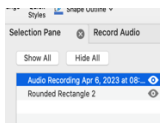
- Insert > Audio > Record Audio...



> Khi đã ghi xong ấn Insert.



- Đặt tên cho phần ghi âm: Home > Arrange > Selection Pane


> Xuất hiện  > **đúp chuột 2 lần vào Audio Recording.....** > Delete >

đặt tên phần ghi âm  > Enter.

- Cắt phần ghi âm:

Kích chuột vào biểu tượng loa đã ghi > Playback> TrimAudio> Trim


#### **Bước 4: Tạo hiệu ứng**

- Kích vào phần cần tạo hiệu ứng > Animations  >

chọn hiệu ứng phù hợp> chọn xuất hiện màn hình đồng thời âm thanh Start> With

previous 

## **II. Tạo hình thức chơi (Từ slide 2)**

 **Lưu ý:** Cách đặt tên, ghi âm như phần I


### **Bước 1: Cách tạo khung chữ trong khung như phần I.**

- Chèn hình ảnh vào slide: Insert > Pictures from file> Vào file hình ảnh đã lưu sẵn > chọn ảnh> Insert.

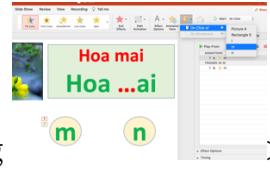
### **Bước 2: Ghi âm câu hỏi (Như bước 3 phần I)**

### **Bước 3: Tạo hiệu ứng xuất hiện đáp án đúng/ sai**

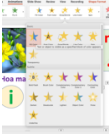
- Đối với đáp án đúng: Khi đã chọn xong các hiệu ứng và đặt tên

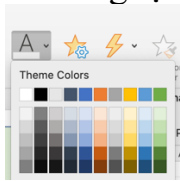
- Kích vào đáp án đúng: Animations> Fill Color  >

Theme colors 

> Chọn màu xanh> Trigger> On Click of> đáp án đúng 

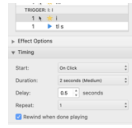
chuột kéo phần ghi âm câu trả lời đúng xuống trigger 1> Start> With previous

- Tương tự chọn đáp án sai: Animations> Fill Color  > Theme colors



> Chọn màu đỏ> Trigger> On Click of> đáp án sai (Đã đặt tên)> giữ chuột kéo phần ghi âm câu trả lời sai xuống trigger 2 > Start> With previous.


- Ở phần đáp án sai để hiển thị xuất hiện trong 0.5s rồi trở về như lúc đầu:



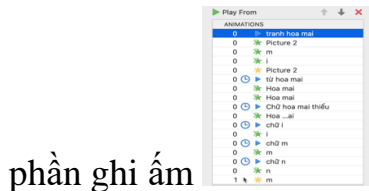
Kích chuột vào đáp án sai của phần trigger> Timing - Start> OnClick

- Duration: 2 seconds
- Delay: 0.5
- Repeat: 1
- tích vào ô Rewind....

### III. Tạo hiệu ứng hình ảnh và ghi âm xuất hiện đồng thời

 **Lưu ý:** Ở phần này, Gv đã đổi tên, ghi âm và hoàn thiện như ở phần I, II

**Bước 1:** Phần nào xuất hiện trước thì phần ghi âm sẽ ở trên và hình ảnh ở dưới



**Bước 2:** Phần ghi âm xuất hiện đầu tiên: Start> With Previous. Các phần hình ảnh xuất hiện cũng chọn tương tự như vậy

**Bước 3:** Từ phần ghi âm thứ 2 trở đi: Start> After Previous. Các hình ảnh xuất hiện cùng phần ghi âm nào thì kéo xuống dưới phần ghi âm đó. Start> With Previous

Dưới đây là File trò chơi chữ cái Đ/C Huyền đã làm: <https://g2.by/puda>