

Số: 29 /KH-MNAD

An Dương, ngày 3 tháng 3 năm 2023

## KẾ HOẠCH

### Hội thi thiết kế và xuất bản trò chơi tương tác cho trẻ trên máy tính, vi deo tuyên truyền Năm học 2022-2023

Thực hiện công văn số 155/PGDDĐT- GDMN, ngày 14/9/2022 của Phòng Giáo dục và Đào tạo về việc hướng dẫn thực hiện nhiệm vụ giáo dục mầm non năm học 2022-2023; Kế hoạch số 27/KH-PGDĐT, ngày 07/10/2022 của Phòng Giáo dục và Đào tạo về thực hiện chuyên đề "Xây dựng trường mầm non lấy trẻ làm trung tâm" năm học 2022 - 2023; Kế hoạch số 29/KH-PGDĐT, ngày 07/10/2020 của Phòng Giáo dục và Đào tạo về Kế hoạch giải pháp sáng tạo "Đẩy mạnh chuyển đổi số nhằm nâng cao chất lượng công tác quản lý, tổ chức hoạt động giáo dục trong các cơ sở giáo dục mầm non"; Kế hoạch số 177/KH-MNAD ngày 22/9/2022 của trường mầm non An Dương về việc Hướng dẫn thực hiện nhiệm vụ năm học 2022-2023;

Trường Mầm non An Dương xây dựng kế hoạch tổ chức Hội thi xây dựng trò chơi tương tác cho trẻ trên máy vi tính năm học 2022-2023 như sau:

#### I/ MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU HỘI THI

##### 1. MỤC ĐÍCH

- Nâng cao kỹ năng ứng dụng công nghệ thông tin cho đội ngũ cán bộ, giáo viên, nhân viên về việc xây dựng tổ chức các hoạt động giáo dục trẻ... theo từng độ tuổi cho trẻ.

- Trẻ có điều kiện được tiếp cận với công nghệ sớm, làm quen với các kỹ năng sử dụng công nghệ hiện đại (Ipad, điện thoại thông minh, máy tính)

- Tạo điều kiện để cán bộ, giáo viên, nhân viên thể hiện năng lực, giao lưu, học tập, trao đổi kinh nghiệm, tìm ra những cách xây dựng và sản xuất trò chơi tương tác cho trẻ trên máy vi tính để tổ chức các hoạt động cho trẻ vừa chơi, vừa học, qua đó củng cố, ôn luyện kiến thức kỹ năng phù hợp với độ tuổi.

- Phối hợp giữa nhà trường và gia đình trong việc thực hiện chuyển đổi số nhằm nâng cao chất lượng công tác quản lý và tổ chức các hoạt động giáo dục trẻ.

##### 2. YÊU CẦU

- Nội dung trò chơi phải đảm bảo mục đích ôn luyện phù hợp kỹ năng trẻ và chủ đề thực hiện trong năm.

- Hình ảnh, âm thanh sinh động, hấp dẫn phù hợp với tâm sinh lý của trẻ mầm non.



- Hiệu ứng các trò chơi phù hợp với khả năng sử dụng và mục tiêu phát triển của từng độ tuổi (Nhấn chuột, di chuột, gấp thả...)
- Trò chơi phải được đóng gói sao cho trẻ thuận tiện, dễ dàng thao tác và sử dụng.

## **II. NỘI DUNG VÀ HÌNH THỨC THI**

### **1. Nội dung thi**

- Mỗi lớp có 5 trò chơi tương tác, theo các lĩnh vực phát triển giúp trẻ vừa chơi, vừa học, qua đó củng cố, ôn luyện kiến thức kỹ năng phù hợp với độ tuổi.
- Khuyến khích các lớp làm thêm trò chơi tương tác vượt số lượng quy định

### **2. Hình thức thi**

- Các lớp trình chiếu trò chơi, video lên máy chiếu, thuyết trình cách làm, cách chơi.
- Trò chơi được tạo đường links gửi về nhà trường qua gmail.

## **III. ĐỐI TƯỢNG VÀ ĐIỀU KIỆN THAM GIA HỘI THI**

### **1. Đối tượng:** 100% các đồng chí giáo viên

**2. Điều kiện tham gia:** Các trò chơi do giáo viên tự xây dựng có nội dung, phù hợp với độ tuổi mình phụ trách

### **3. Đánh giá kết quả hội thi**

- Hội đồng thẩm định tiến hành thẩm định các sản phẩm theo tiêu chí nhà trường xây dựng

- Kết quả hội thi được đánh giá và được công bố công khai đến 100% tác giả dự thi và hội đồng trường. Thể hiện trong tổng hợp kết quả thi đua đợt III và được đánh giá theo biểu điểm chấm của hội thi

+ Tốt: 18đ->20đ

+ Khá dưới 15đ-16đ

+ ĐYC: dưới 14đ-> dưới 15đ

+ KĐYC: dưới 14đ

### **4. Dự kiến kinh phí và cơ cấu giải thưởng**

+ 2 giải xuất sắc đạt tối đa: 20đ

+ 2 giải nhất : 19đ

+ 2 giải nhì: 18đ

+ 8 giải 3: 17đ

- Dự kiến kinh phí giải thưởng

+ Giải xuất sắc: 500.000đ

+ Giải nhất: 300.000đ

+ Giải nhì: 200.000đ

+ Giải ba: 100.000đ

## **IV/ ĐỊA ĐIỂM VÀ THỜI GIAN**

- Phát động từ tuần 2 tháng 2/2023

- Chấm vào ngày 2/3/2023 (Nếu lớp nào không gửi BGH coi như lớp đó không có sản phẩm dự thi)

## V/ TỔ CHỨC THỰC HIỆN

### 1. Ban giám hiệu nhà trường

- Xây dựng kế hoạch hội thi
- Xây dựng tiêu chí đánh giá sản phẩm dự thi
- Triển khai chỉ đạo thực hiện kế hoạch đến 100% CBGVNV trong nhà trường.

- Thành lập Hội đồng thẩm định sản phẩm
- Chỉ đạo tổ chức hội nghị thẩm định sản phẩm
- Tổng hợp kết quả ra quyết định công nhận.

### 2. Giáo viên

- Xây dựng ý tưởng
- Thiết kế xây dựng sản phẩm dự thi
- Gửi sản phẩm về hội đồng thẩm định theo quy định
- Thực hiện thuyết trình sản phẩm dự thi trước hội đồng thẩm định

### 3. Nhân viên văn phòng

- Chuẩn bị phòng và các thiết bị để thẩm định sản phẩm.
- + Phòng, máy chiếu, máy tính, đường truyền.

Trên đây là kế hoạch tổ chức hội thi “Thiết kế và sản xuất trò chơi tương tác trên máy tính cho trẻ” của trường mầm non An Dương. Đề nghị các đồng chí cán bộ, giáo viên, nhân viên thực hiện có hiệu quả nội dung kế hoạch trên./.

Nơi nhận:

- BGH; các lớp; (Đề thi)
- Lưu: HSCĐ, VT.



HIỆU TRƯỞNG

Phạm Thị Thoa

NGƯỜI LẬP KẾ HOẠCH

Nguyễn Thị Mai Hiếu

