**MỘT SỐ TRÒ CHƠI KHỞI ĐỘNG CHO HỌC SINH LỚP 1**

 Để tạo hứng thú cho học sinh xuyên suốt trong một buổi học thì cách vào bài có lôi cuốn, hấp dẫn là điều vô cùng cần thiết. Thay vì vào bài trực tiếp thì giáo viên nên bắt đầu với một vấn đề mà có thể thu hút học sinh tham gia và đó cũng là cách hiệu quả nhất để học sinh nhanh chóng vào bài. Không chiếm quá nhiều thời gian, các trò chơi nhỏ chỉ mất 3 phút cho học sinh hứng thú vào tiết học hay nhất .

**1. Trò chơi khởi động 3 phút: Chuyền Hoa**

 - Chuẩn bị: Một hoa hồng, câu hỏi và phần quà

 - Luật chơi:

 Giáo viên ( hoặc lớp trưởng) sẽ bắt nhịp một bài hát, cả lớp sẽ cùng hát theo và cùng chuyền bông hoa đi.

 Khi bài hát kết thúc, học sinh nào cầm bông hoa trên tay thì sẽ trả lời câu hỏi được giấu trong bông hoa

 Nếu trả lời đúng sẽ nhận được quà

 Nếu trả lời sai sẽ nhường quyền trả lời cho học sinh nào xung phong

 \* Lưu ý: ngoài hoa hồng, chúng ta có thể sử dụng hộp quà và thực hiện tương tự. Khi ấy trò chơi sẽ có tên: "Hộp quà bí mật".

**2. Trò chơi khởi động 3 phút: Bắn Tên**

 - Chuẩn bị: không cần chuẩn bị gì

 - Luật chơi:

 Giáo viên ( hoặc lớp trưởng) sẽ hô: "Bắn tên, bắn tên" và cả lớp sẽ đáp lại: "tên gì, tên gì"

 Sau đó, giáo viên ( hoặc lớp trưởng) sẽ gọi tên bạn học sinh trong lớp và đặt câu hỏi để bạn đó trả lời

 Nếu trả lời đúng thì cả lớp sẽ vỗ tay hoan hô

 \* Lưu ý: Các câu hỏi có thể liên quan đến bài đã học nhằm ôn lại bài cũ cho học sinh

**3. Trò chơi khởi động 3 phút: Thò thụt**

 - Chuẩn bị: Không cần chuẩn bị gì cả

 - Luật chơi rất đơn giản:

 Giáo viên ( hoặc lớp trưởng) chỉ cần hô thụt- thò và các bạn trong lớp phải làm theo lời nói của người quản trò.

- Lúc đầu nên hô chậm để các bạn quen dần, và sau đó tăng tốc độ.

Bạn nào làm sai thì sẽ bị phạt.

 \* Lưu ý hình thức phạt có thể là nhảy lò cò, hay giả tiếng con vật kêu ......

**4. Trò chơi khởi động 3 phút: Alibaba**

 -Cách chơi:

Người quản trò sẽ hát theo nhịp bài hát Alibaba với lời đi kèm với những hành động, buộc các bạn trong lớp phải làm theo và hát vang "Alibaba", ví dụ như:

Xưa kia kinh đô Bát- đa có một chàng trai đáng yêu gọi tên - Alibaba

Alibaba yêu cầu chúng ta đứng ngay ngắn lên - Alibaba

Alibaba yêu cầu chúng ta giơ tay phải lên - Alibaba

Alibaba yêu cầu chúng ta giơ tay trái lên - Alibaba

Alibaba yêu cầu chúng ta vỗ tay thật to - Alibaba

Alibaba yêu cầu chúng ta vỗ tay trên cao - Alibaba

Alibaba yêu cầu chúng ta vỗ tay lắc hông thật nhanh - Alibaba

Alibaba yêu cầu chúng ta học hành ngay ngắn - Alibaba

**5. Trò chơi khởi động 3 phút: trò chơi "Con Thỏ"**

 - Mục đích: tạo không khí vui vẻ, thoải mái, rèn luyện trí nhớ, tính tập trung và phản xạ nhanh nhẹ, hoạt bát.

 - Cách chơi: Quản trò hướng dẫn cho người chơi các động tác

Khi quản trò nói "Con Thỏ" người chơi đưa tay phải lên cao.

Khi quản trò nói "con Thỏ ăn cỏ" người chơi đưa tay phải xuống các ngón tay chụm lại vào lòng bàn tay trái.

Khi quản trò nói "Con Thỏ uống nước" người chơi đưa tay phải lên chụm vào sát miệng, đầu ngửa ra phía sau 1 chút.

Khi quản trò nói "Con Thỏ vào hang" người chơi đưa tay phải lên, ngón tay chụm lại đặt vào sát tai.

Khi quản trò nói "Con Thỏ đi ngủ" người chơi đưa tay phải lên chụm vào sát mắt.

Lưu ý: quản trò có thể nói một kiểu, làm một kiểu khác để đánh lừa người chơi, Ai làm động tác không đúng như quy định là phạm luật.

**6. Trò chơi khởi động 3 phút: Trò chơi " Tôi cần"**

 - Mục đích: tạo không khí vui vẻ, thoải mái, rèn luyện phản xạ nhanh nhẹ, hoạt bát, giáo dục tinh thần đoàn kết giúp đỡ lẫn nhau.

 - Cách chơi.

Lấy những vật theo yêu cầu của quản trò

Quản trò chia tập thể thành các đội tuỳ theo số lượng người chơi

Quản trò hô" Tôi cần, tôi cần." Người chơi đáp" Cần gì, cần gì."

Quản trò hô " Tôi cần 3 cái bút" Các đội chơi phải mang đủ 3 cái bút lên cho quản trò, đội nào mang lên nhanh, đủ là thắng. Cứ như vậy quản trò có thể gọi các đồ vật khác nhau, giầy, tất, điện thoại...

Lưu ý: mỗi đội lần lượt cử 1 người chơi mang lên

**7. Trò chơi khởi động 3 phút: Ban nhạc hòa tấu**

Lớp có thể được chia thành 4 nhóm:

+ Nhóm 1 : Thực hiện tiếng trống “ Thùng thình “

+ Nhóm 2 : Thực hiện tiếng mỏ “ Tóc tóc “

+ Nhóm 3 : Thực hiện tiếng đàn “ Tùng tùng “

+ Nhóm 4 : Thực hiện tiếng chuông “ Keng keng “

Quản trò đưa tay về phía nhóm nào thì nhóm đó sẽ reo vang loại nhạc cụ mà mình được phân công.

Để trò chơi thêm hững thú, quản trò có thể điều khiển một lúc hay tay và khi đưa tay lên thì đồng loạt 4 nhạc cụ đều vang lên và ngân dài nhạc cụ của mình, quản trò chỉ tay dưới đất thì tất cả đều phát ra tiếng “ Hùm hùm …” và trò chơi được tiếp tục.

**8 . Trò chơi khởi động 3 phút: Bàn tay diệu kì**

 - Yêu cầu: Học sinh đứng tại chỗ trong lớp

 - Cách chơi: Người điều khiển hô: Bàn tay mẹ - tất cả xòe bàn tay giơ ra phía trước.

Người điều khiển hô: Bồng con hát ru- tất cả vòng hai cánh tay ra phía trước và đung đưa như đang bế ru con.

Người điều khiển hô: Bàn tay mẹ - tất cả xòe bàn tay giơ ra phía trước.

Người điều khiển hô: Chăm chút con từng ngày – tất cả úp bàn tay lên má và nghiêng đầu.

Người điều khiển hô: Bàn tay mẹ - tất cả xòe bàn tay giơ ra phía trước.

Người điều khiển hô: Sưởi ấm con ngày đông- tất cả đặt chéo 2 lên ngực và khẽ lắc lư người.

Người điều khiển hô: Bàn tay mẹ - tất cả xòe bàn tay giơ ra phía trước.

Người điều khiển hô: Là gió mát đêm hè- tất cả làm động tác như đang quạt.

Người điều khiển hô: Bàn tay mẹ - tất cả xòe bàn tay giơ ra phía trước.

Người điều khiển hô: Là bàn tay kì diệu – tất cả giơ 2 cánh tay lên cao và hô to “bàn tay kì diệu”

**9. Trò chơi khởi động 3 phút: Trò chim bay cò bay.**

 - Cách chơi: Học sinh đứng tại chỗ trong lớp học, quản trò đứng phía trên bục giảng.

Người điều khiển hô “chim bay” đồng thời giang hai cánh tay như chim đang bay. Cùng lúc đó mọi người phải làm động tác và hô theo người điều khiển. Nếu người điều khiển hô những vật không bay được như “nhà bay” hay “bàn bay” mà người nào làm động tác bay theo người điều khiển hay những vật bay được mà lại không làm động tác bay thì sẽ bị phạt.

Để lôi cuốn hơn, có thể biến tấu thêm phần “cá lặn” hay “tàu lặn,vịt lặn”…để xem kẽ với trò “Chim bay, cò bay”

18. Trò chơi khởi động 3 phút: Gió thổi (trái, phải, trước, sau)

Cách chơi: Quản trò giao việc: Em/bạn hãy tưởng tượng mình là một cái cây. Tất cả đứng giang tay ra để tạo hàng cây. Gió thổi bên nào các em/bạn nghiêng về bên đó.

Cả lớp đứng rồi dang tay sang hai bên.

Quản trò: (Hô) Gió thổi, gió thổi.

Cả lớp: Về đâu, về đâu?

Quản trò: Bên trái, bên trái.

Cả lớp: Nghiêng người sang bên trái.

Quản trò: Gió thổi, gió thổi.

Cả lớp: Về đâu, về đâu?

Quản trò: Bên phải, bên phải.

Cả lớp: Nghiêng người sang bên phải.

Quản trò hô rồi làm tiếp với các vị trí: trước, sau.

Lưu ý: Quản trò lặp lại các vị trí cần luyện tập nhiều lần và tăng tố độ nói để học sinh luyện phản xạ nhanh.

 **TÁC DỤNG CỦA TRÒ CHƠI**

 Tạo sự hứng khởi, giúp cho các em học sinh bớt sự căng thẳng đối với học tập, có hứng thú với nội dung bài học hơn.

 Thu hút học sinh tham gia, từ đó, tạo không khí thoải mái, vui vẻ, làm cho tiết học của giáo viên thêm lôi cuốn, hấp dẫn.

 Mang đến giờ học thật thú vị cho thầy và trò.

 Kéo gần khoảng cách giữa cô và trò. Khi học sinh không còn ngại ngùng, có sự thân thiết với thầy cô, các em sẽ dễ dàng tiếp thu kiến thức mới, không ngần ngại đặt câu hỏi về những điều các em chưa hiểu, chưa biết. Từ đó, tăng khả năng rèn luyện, học tập, tích cực tìm hiểu nội dung bài học của các em.

 Gia tăng sự yêu thích của học sinh với môn học của thầy cô, từ đó, không sợ học, tích cực tìm hiểu, học tập và làm bài tập hơn, nâng cao kết quả, thành tích học tập.

 ***Nguồn: Sưu tầm***

 ***Người sưu tầm; Phạm Thị Kim Hạnh***